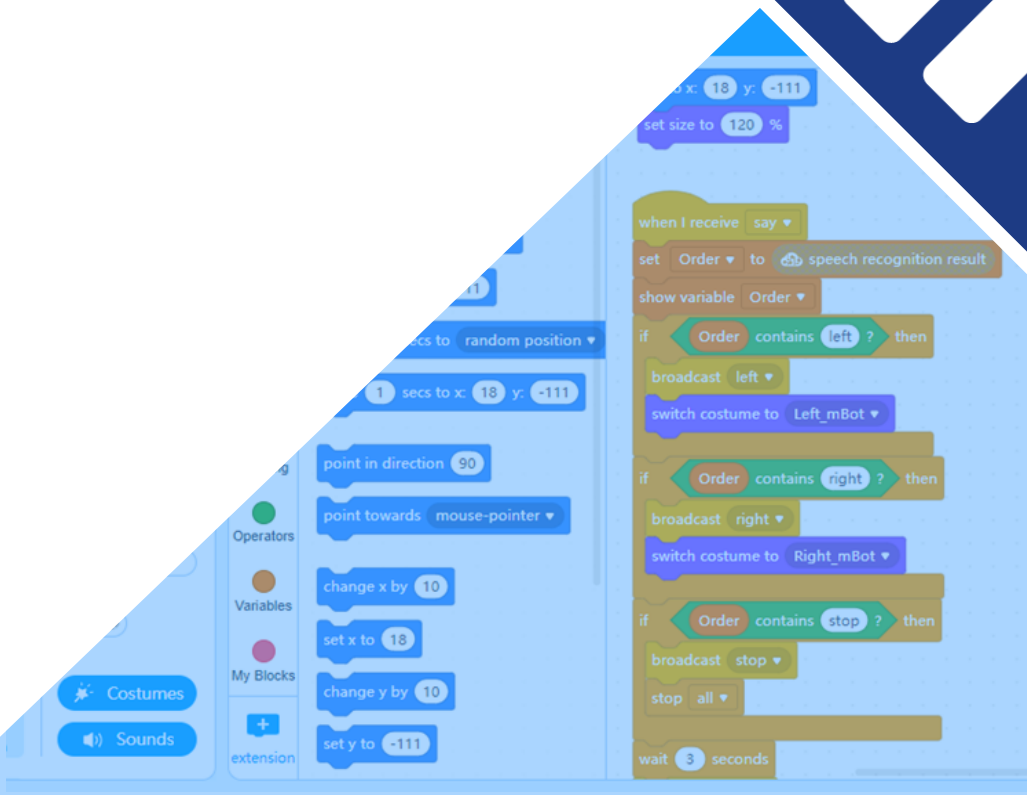


GUÍA DE INSTALACIÓN

mBlock 5

2022



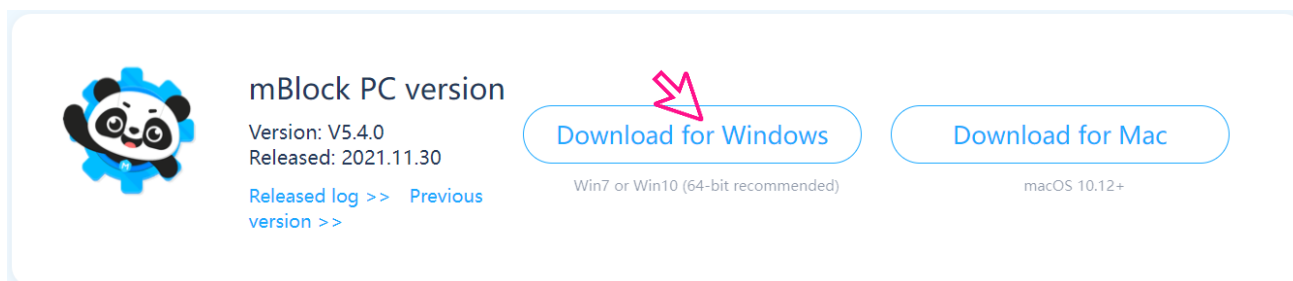
Instalación de mBlock 5

PASO 1

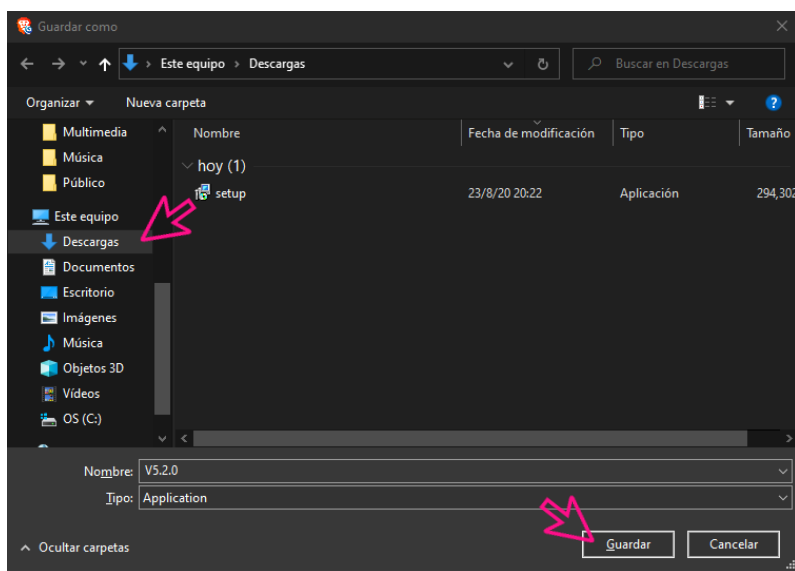
Vamos a dar click al siguiente **link**, que se abrirá en nuestro navegador

<https://mblock.makeblock.com/en-us/download/>

Y descargaremos la versión para **Windows** (o **Mac**, según sea el caso)



Seleccionamos **dónde** queremos que se guarde el archivo (Por ejemplo, en *Descargas*)

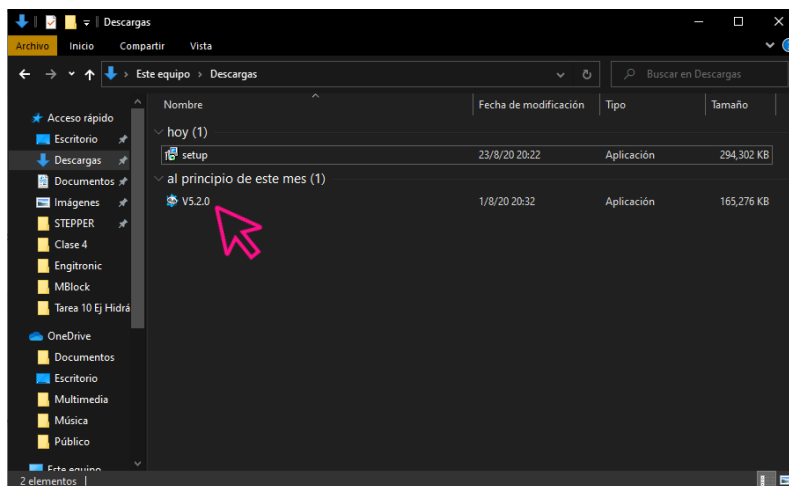


PASO 2

Esperamos que termine de descargar y abrimos nuestro **explorador de archivos**

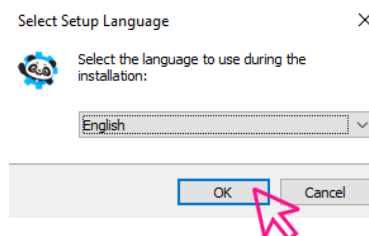


Abrimos el archivo que descargamos, llamado “V5.4.0”

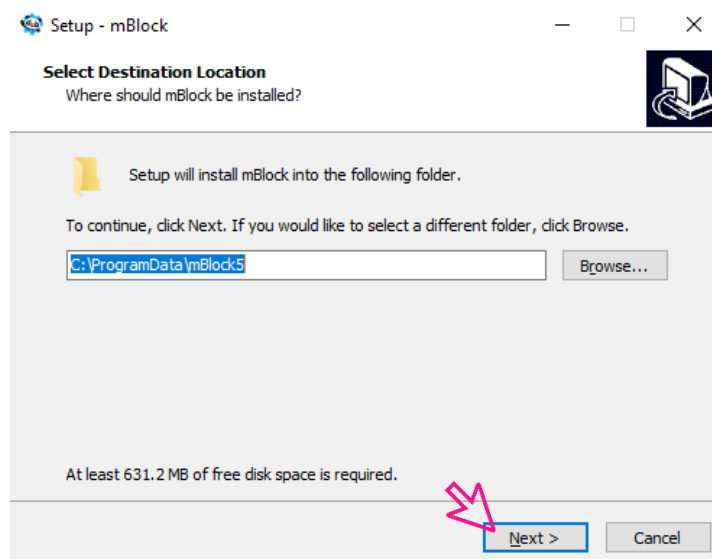


PASO 3

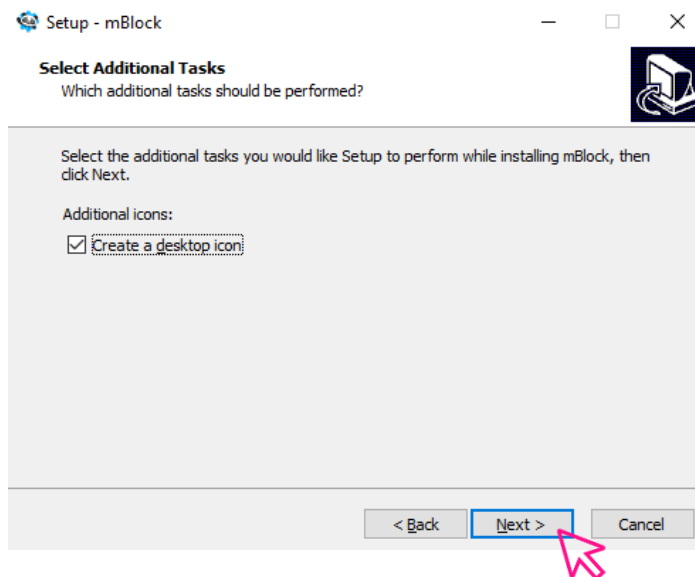
Nos encontraremos con esta ventana, y hacemos click en **OK**



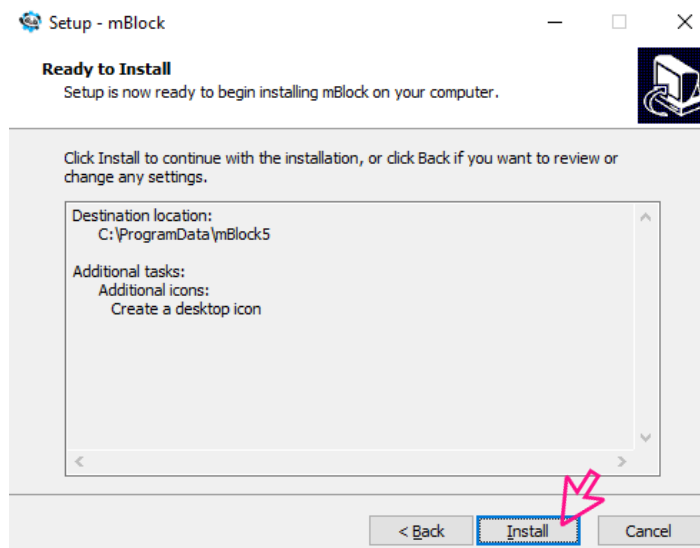
Hacemos click en **Next**



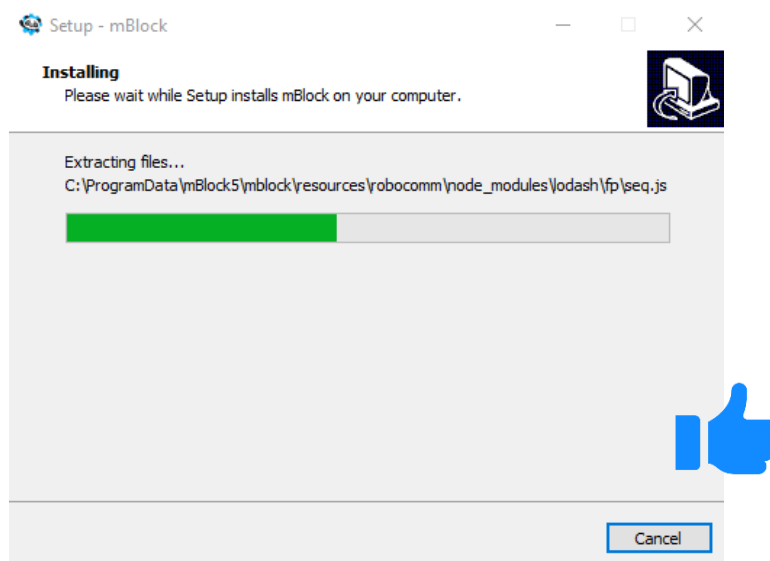
Hacemos click en **Next**



Finalmente hacemos click en **“Install”**

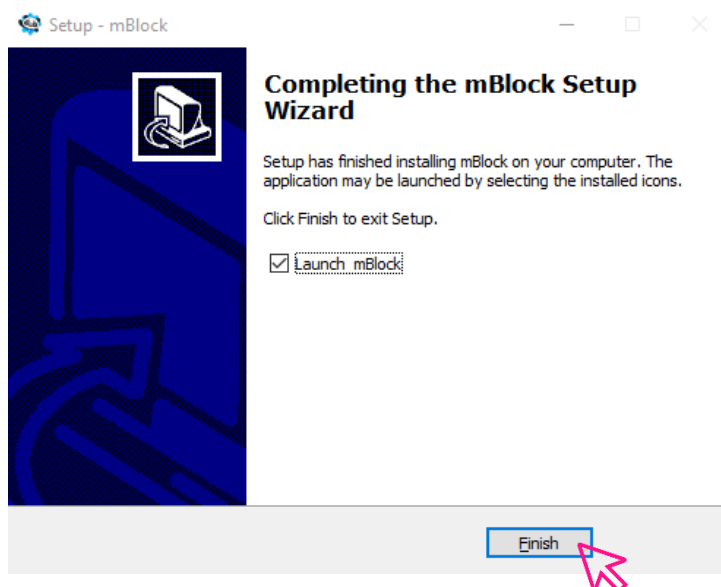


¡Ahora esperamos a que termine de instalar!

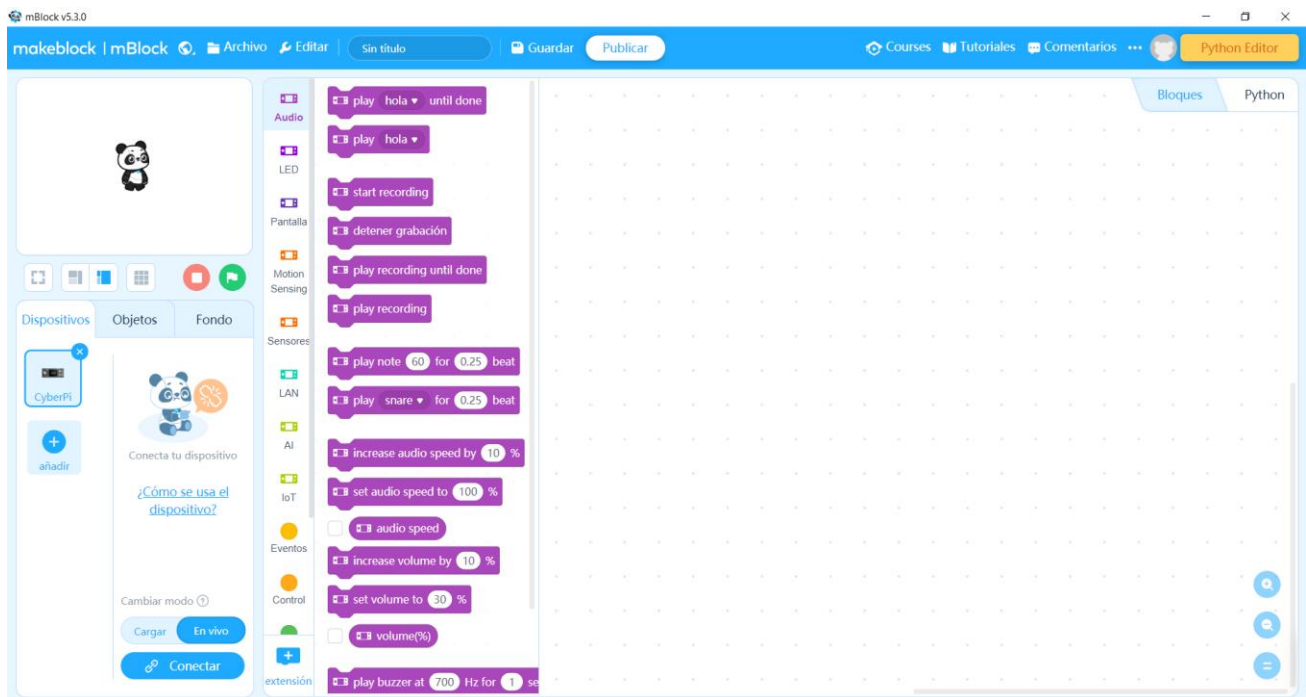


PASO 4

Finalmente, cuando termine la descarga aparecerá esta ventana, hacemos click en “Finish”

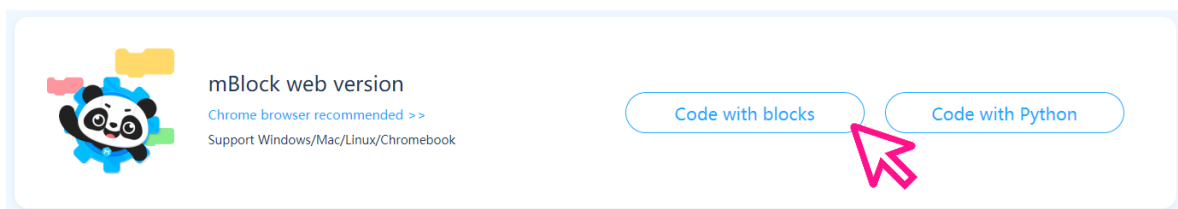


¡Y listo! Ya podemos empezar a divertirnos con mBlock



VERSIÓN WEB

¡También podemos programar con mBlock **en línea!** Solo necesitamos estar conectados a Internet. Para esto, debemos regresar a la página de descargar y seleccionar **“Code with blocks”**



VERSIÓN MÓVIL

¡Incluso podemos programar en nuestro **smartphone!** En la página de Descargas de mBlock, encontraremos los códigos QR que nos llevarán a las apps para Android y iOS.



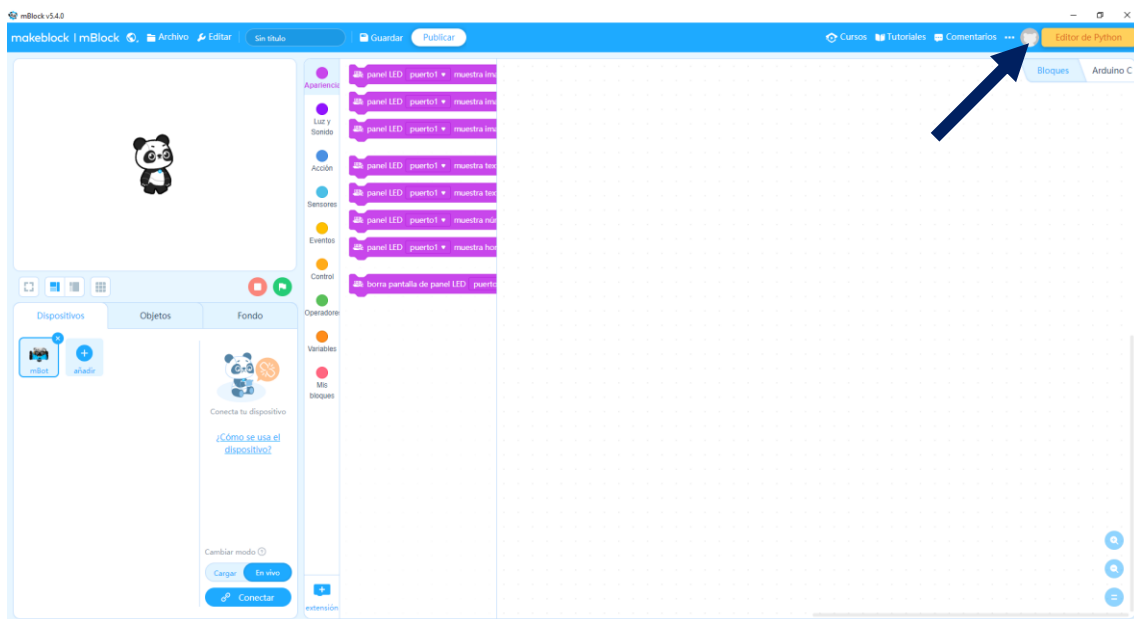
Manual de creación de usuario en mBlock

En este manual se indicarán los pasos para crear un usuario en mBlock.

1. Abrir mBlock v5.

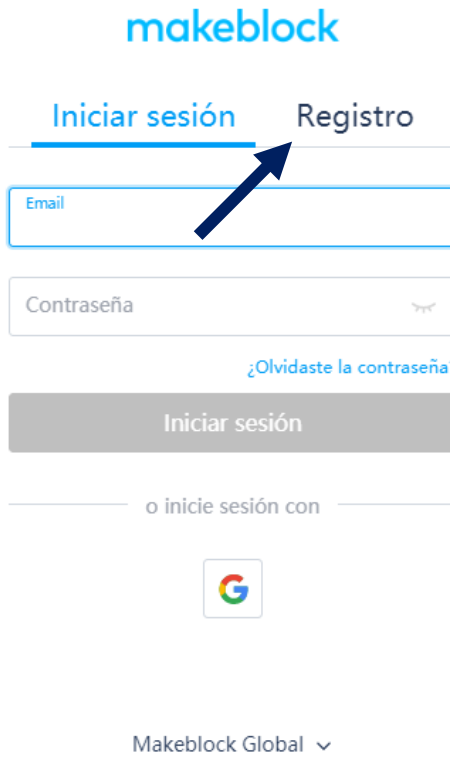


2. En la parte superior izquierda, hacer clic en el icono del panda gris.



3. Hacer clic en registro en la ventana emergente.

x



makeblock

Iniciar sesión Registro


Email

Contraseña

¿Olvidaste la contraseña?

Iniciar sesión

o inicie sesión con



Makeblock Global ▾

4. Completar el campo de Correo electrónico y hacer clic en el botón correspondiente a la edad.

x



makeblock

Iniciar sesión Registro

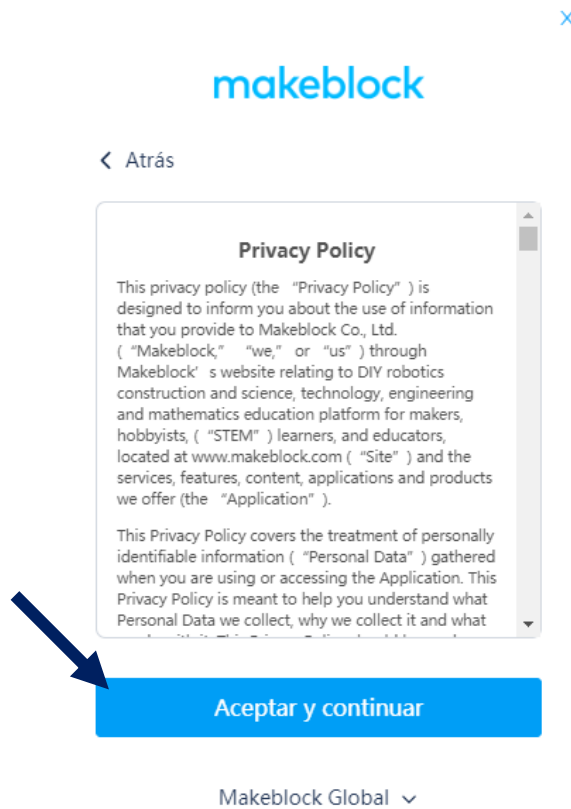
Correo electrónico

Tengo 16 años o más

Soy menor de 16 años

Makeblock Global ▾

5. Aceptar y continuar.



6. Completar el campo de contraseña y hacer clic en Obtener código.



7. Abrir el correo electrónico que se usó y copiar el código recibido.

Verify your email address - Makeblock account signup

From accounts@notice.makeblock.com on 2022-04-19 19:50
[✉ Detalles](#) [☰ Sólo texto](#)



Verify your email address

Welcome to Makeblock! You are almost there. Please verify your account within 5 minutes. Please enter the verification code below:

166014

Once it's done you will be able to start to unlock all the Makeblock products!

If there's any question, please feel free to let us know just by sending an email to account@makeblock.com.
The Makeblock Product Team



Copyright © 2020 Makeblock Co., Ltd. All rights reserved.
Need some help? Mail to account@makeblock.com
4th Floor, Building C3, Nanshan iPark, No.1001 Xueyuan Avenue,
Nanshan District, Shenzhen, Guangdong Province, China

8. Pegar el código y hacer clic en Registrarse.



makeblock

< Atrás

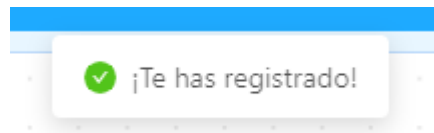
Correo electrónico:

Contraseña
●●●●●●●● 

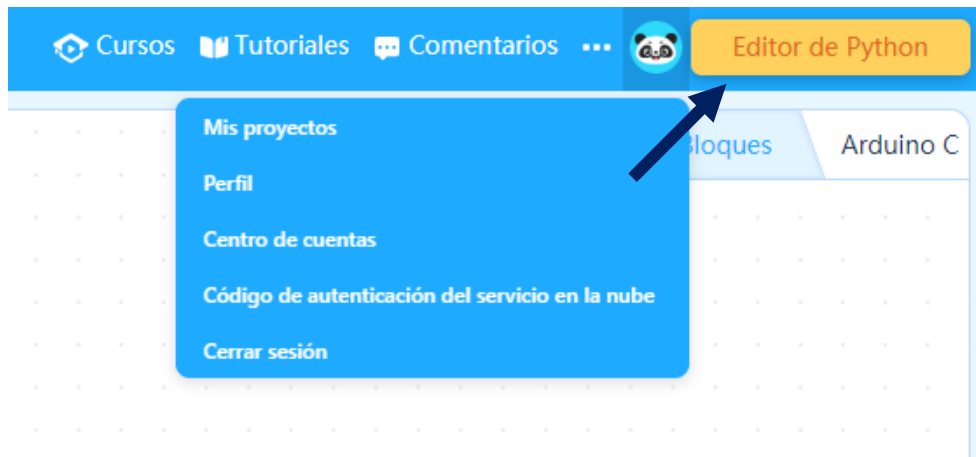
Código de verificación
166014

Makeblock Global ▾

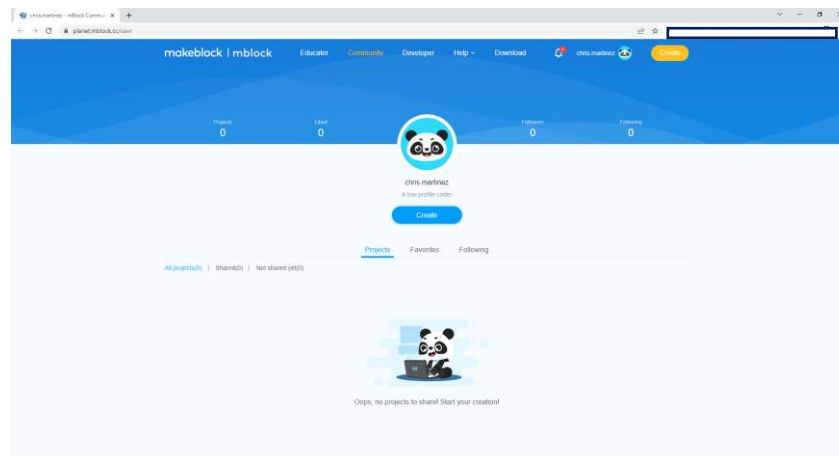
9. En la parte superior central, aparecerá un mensaje confirmando el registro. La cuenta ya ha sido creada.



10. En la parte superior izquierda, al pasar el cursor por el icono del panda se desplegará un menú con varias opciones. Hacer clic en Perfil.



11. Se abrirá una ventana emergente a la página web de Planet mBlock donde se podrá ver más detalles de la cuenta.



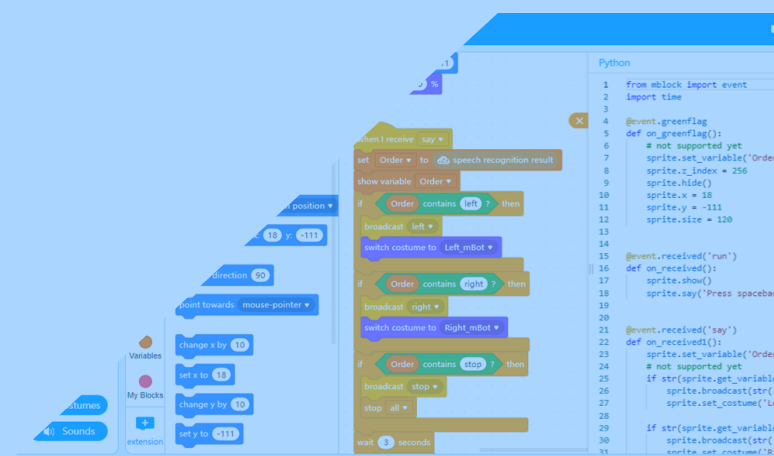
Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este trabajo puede ser reproducida o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico o mecánico, incluido fotocopia, grabación o por cualquier sistema de almacenamiento o recuperación de información, sin el permiso previo por escrito del propietario de los derechos de autor.

contacto@engitronicperu.com

www.engitronicperu.com

GUÍA DE TRABAJO

Videojuego



IMPORTANTE

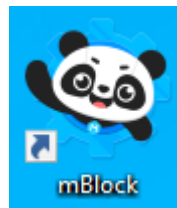
Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este trabajo puede ser reproducida o transmitida masivamente de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico o mecánico, incluido fotocopia, grabación o por cualquier sistema de almacenamiento o recuperación de información, sin el permiso previo por escrito del propietario de los derechos de autor.

contacto@engitronicperu.com

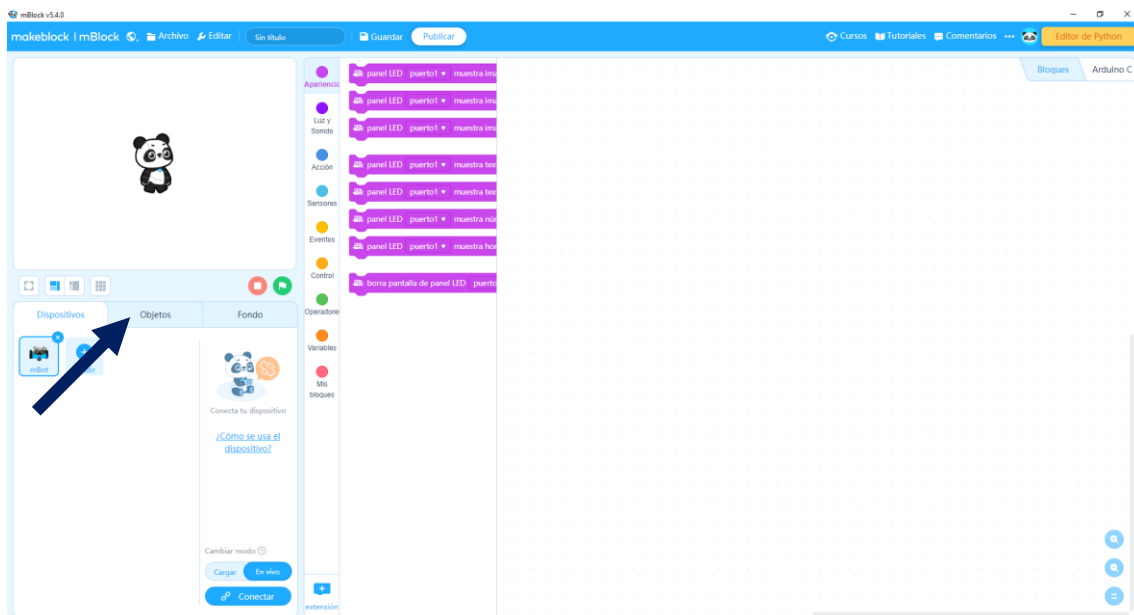
www.engitronicperu.com

Manual de videojuego del panda y murciélago

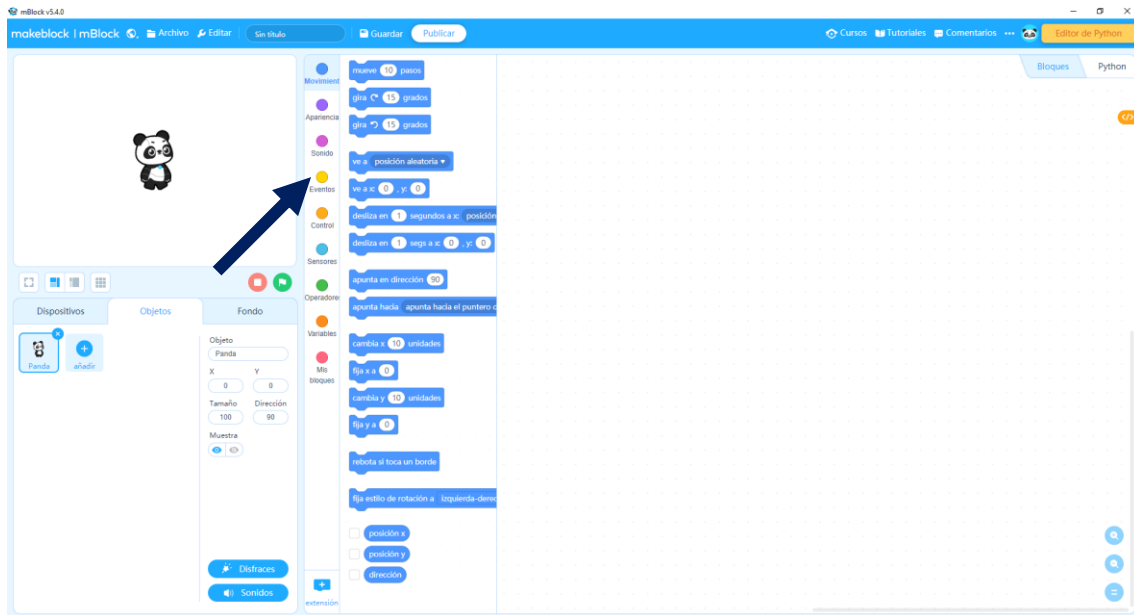
1. Abrir mBlock v5.



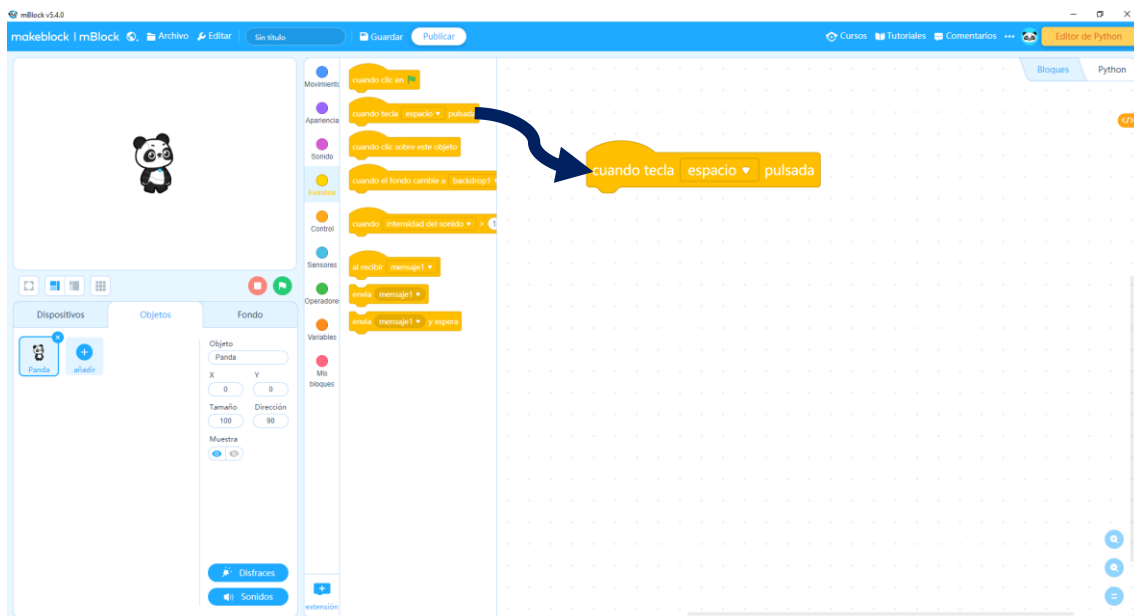
2. En la parte inferior izquierda, hacer clic en la pestaña Objetos.



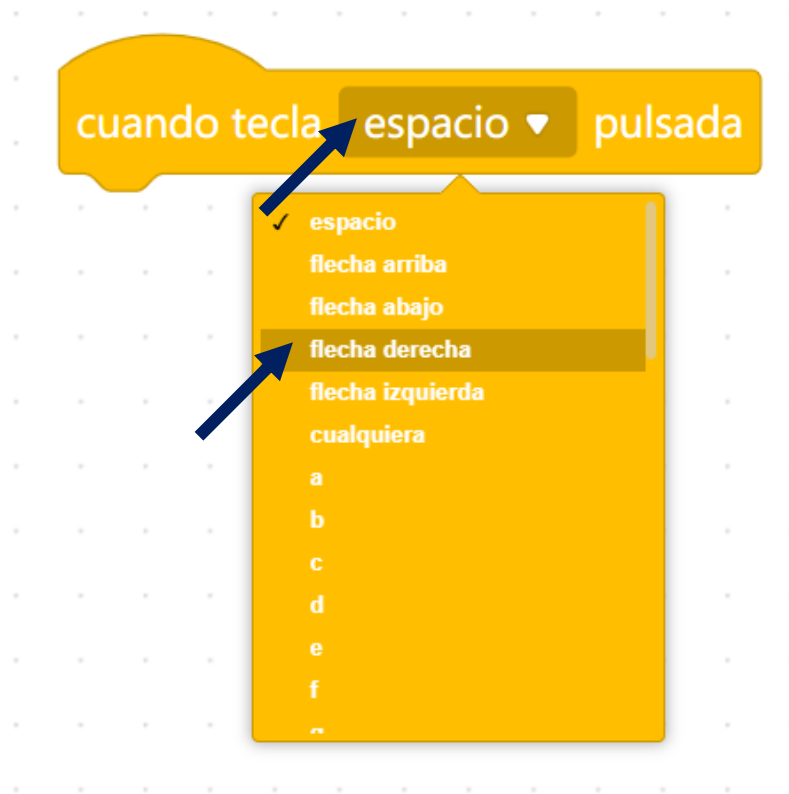
3. Hacer clic en el módulo de Eventos



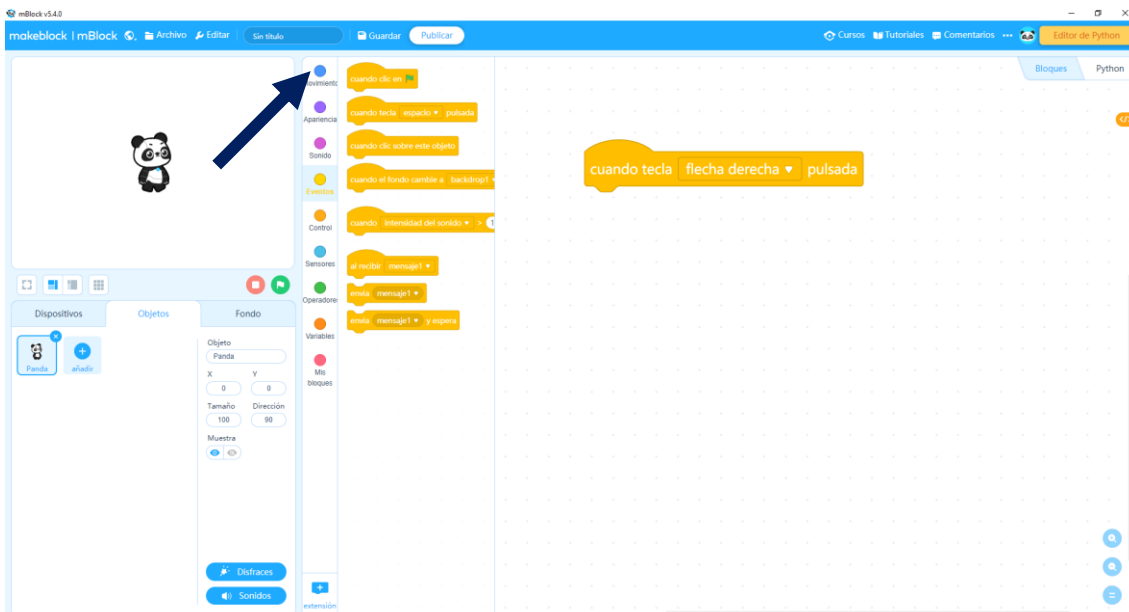
4. Arrastrar el bloque "cuando tecla espacio pulsada" al área de trabajo.



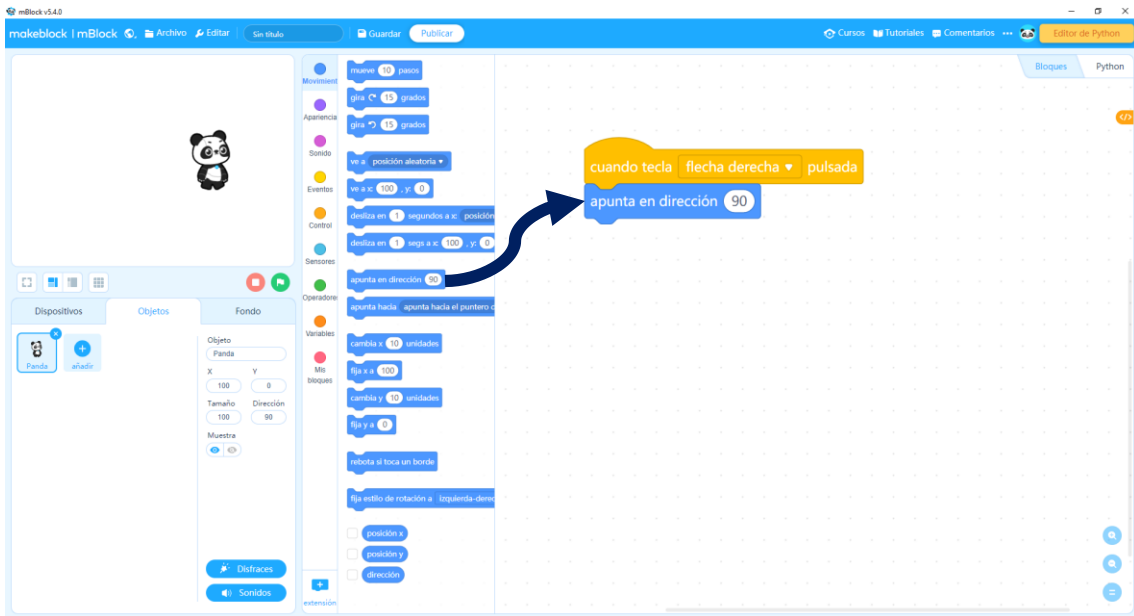
5. Hacer clic en “espacio” y seleccionar “flecha derecha” de la lista desplegada.



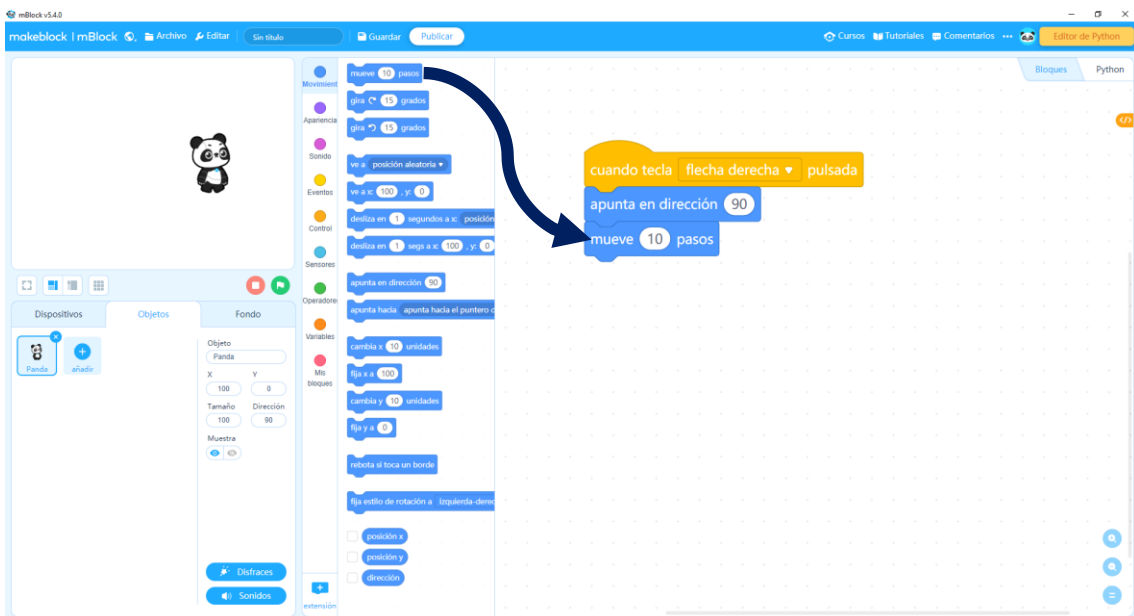
6. Hacer clic en el módulo de Movimiento.



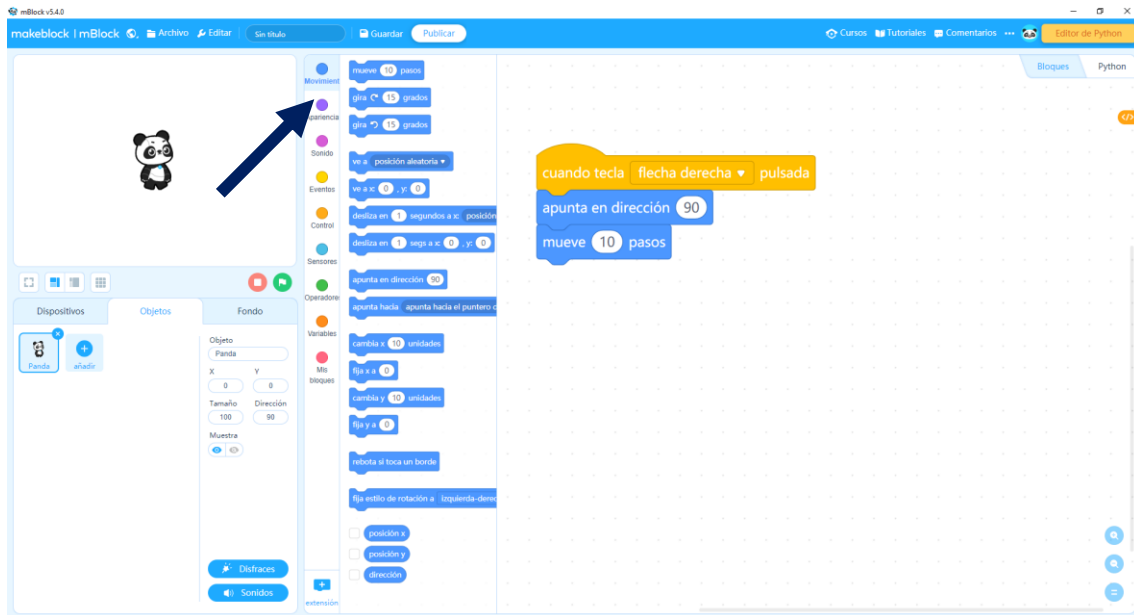
7. Arrastrar el bloque “apunta en dirección 90” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



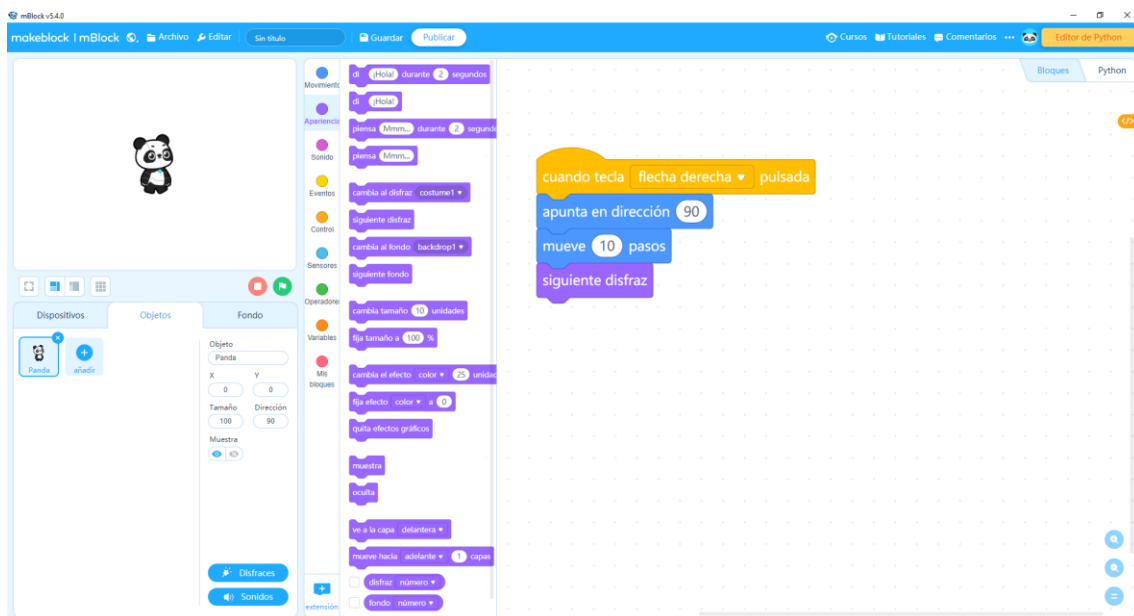
8. Arrastrar el bloque “mueve 10 pasos” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



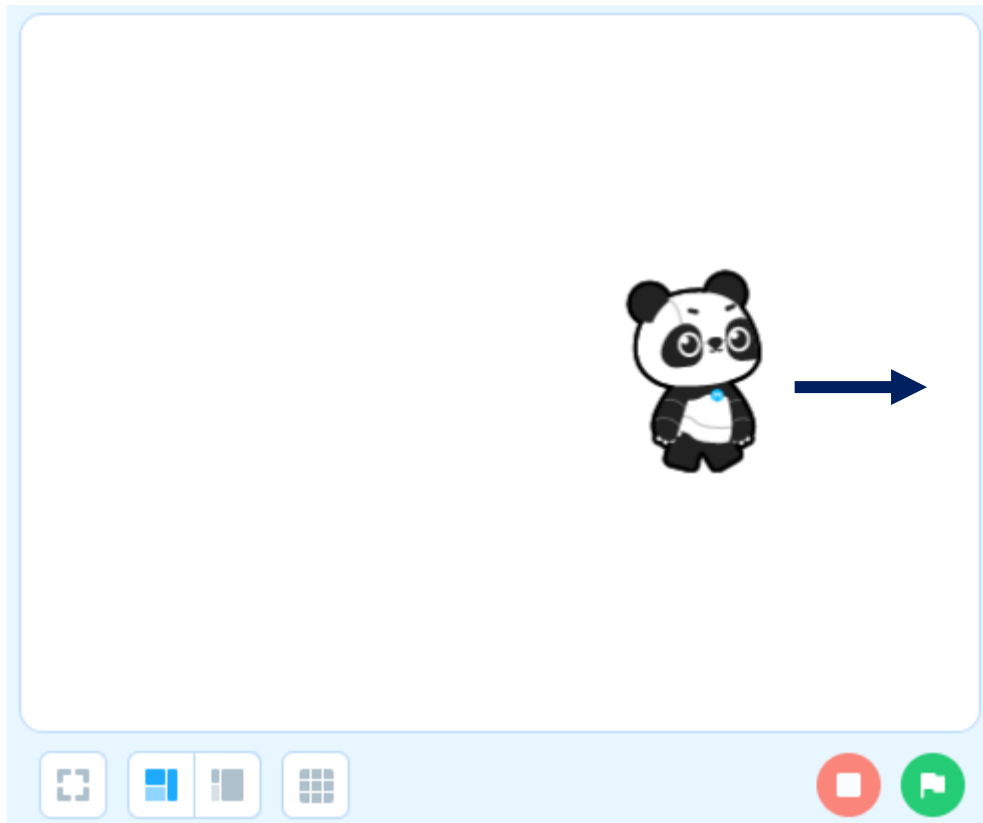
9. Hacer clic en el módulo de Apariencia.



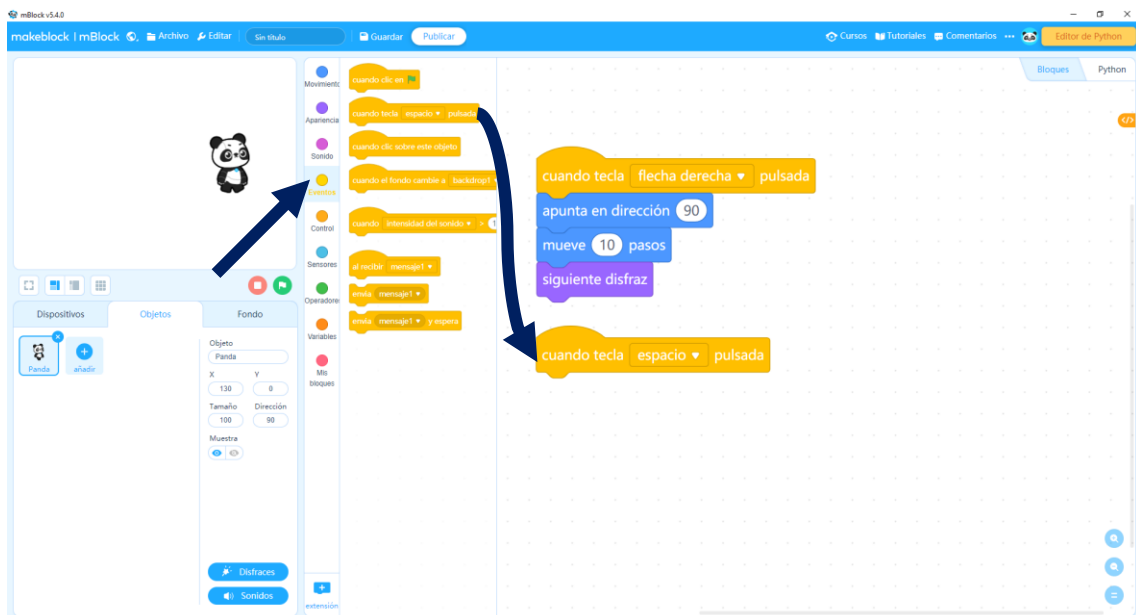
10. Arrastrar el bloque "siguiente disfraz" al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



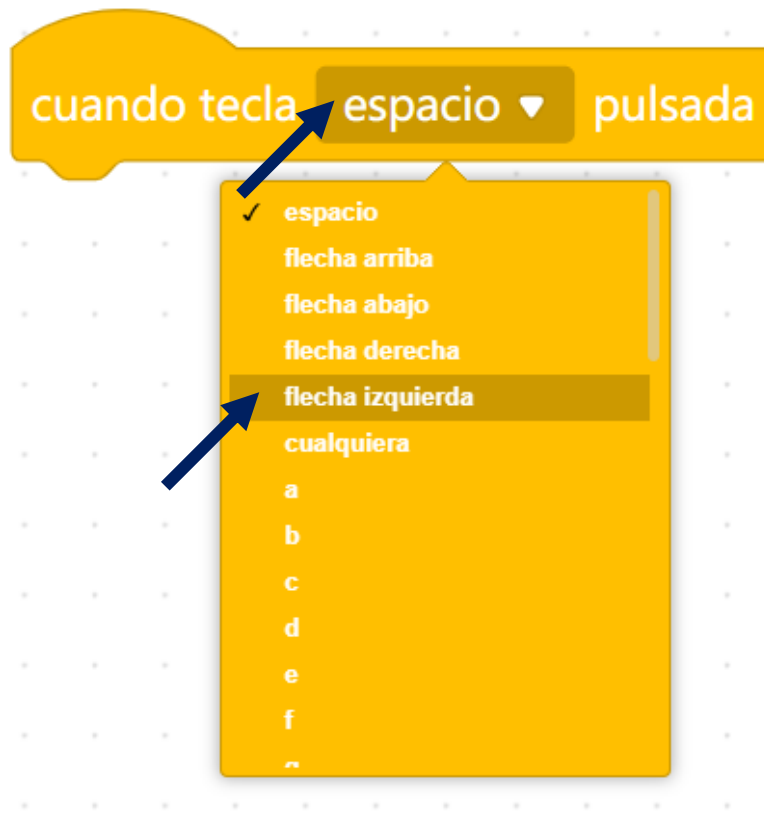
11. Presionar la tecla derecha del teclado y verificar que el panda se mueva a la derecha.



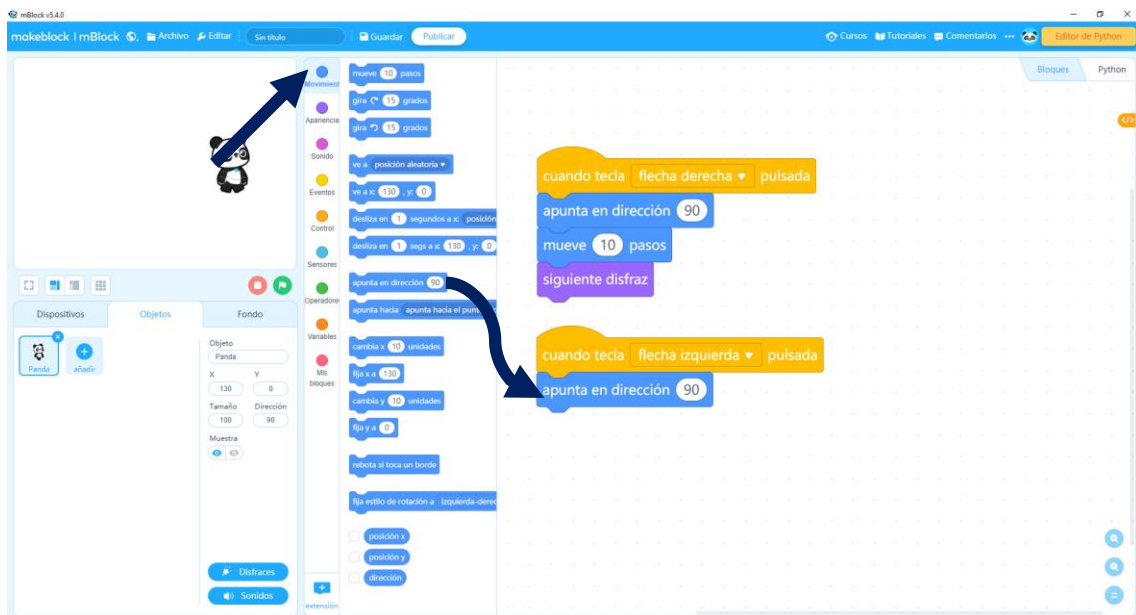
12. Hacer clic en el módulo de Eventos y arrastrar el bloque “cuando tecla espacio pulsada” al área de trabajo.



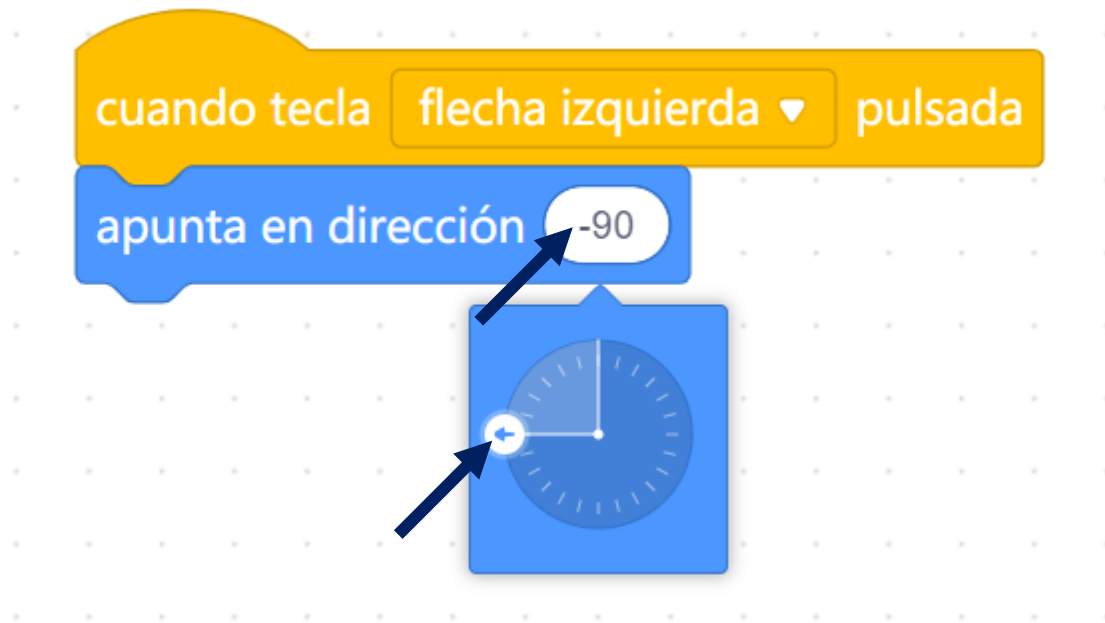
13. Hacer clic en “espacio” y seleccionar “flecha izquierda” de la lista desplegada.



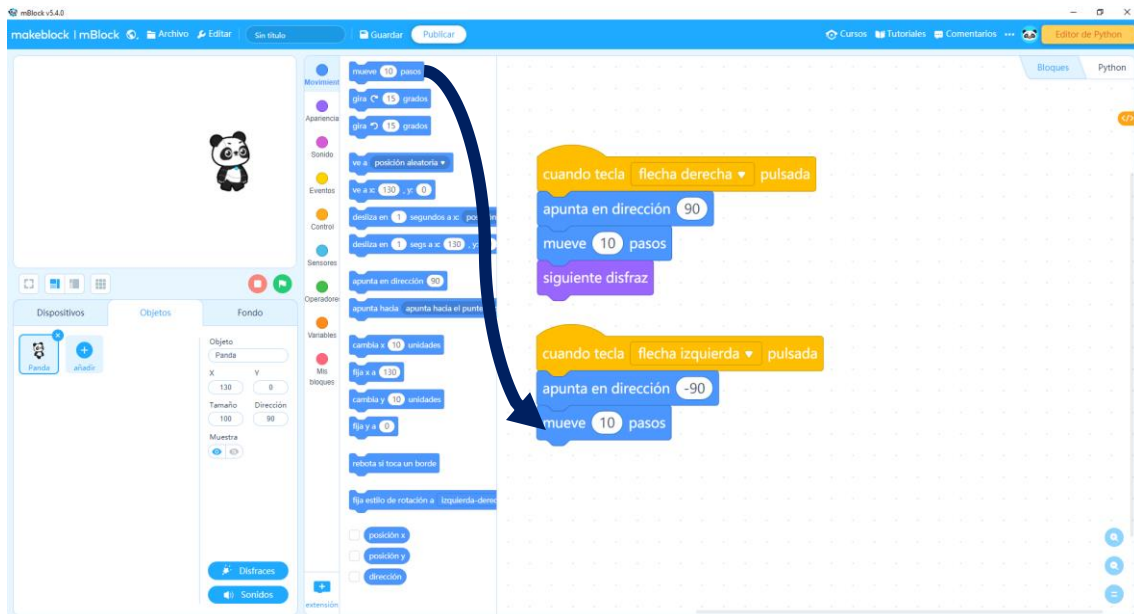
14. Hacer clic en el módulo de Movimiento y arrastrar el bloque “apunta en dirección 90” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



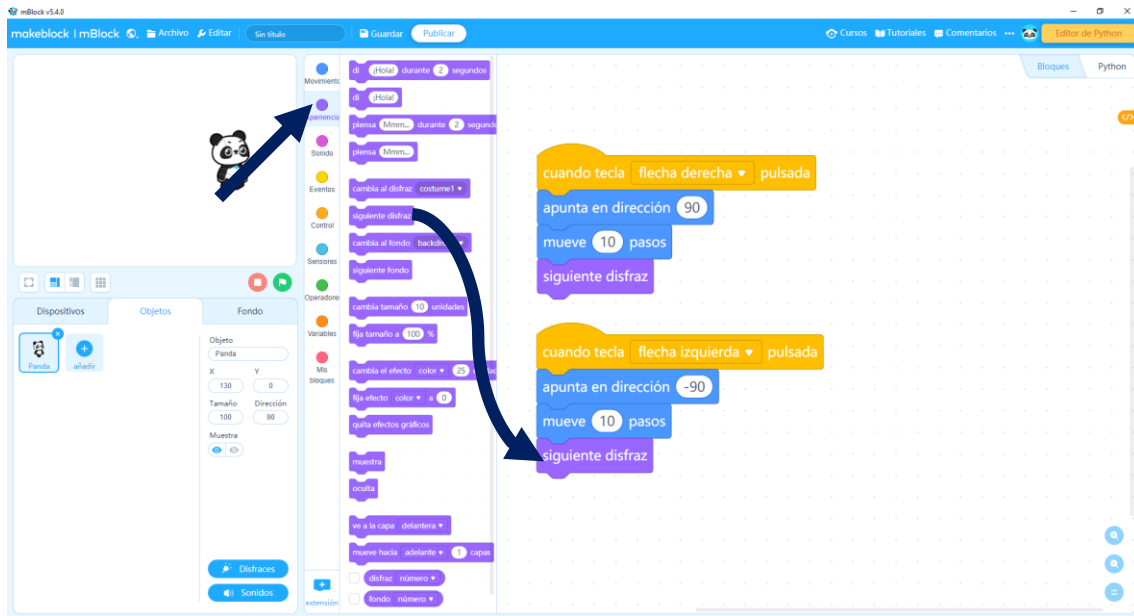
15. Hacer clic en el número 90 y arrastrar la flecha del reloj hacia la izquierda, el número cambiará a -90.



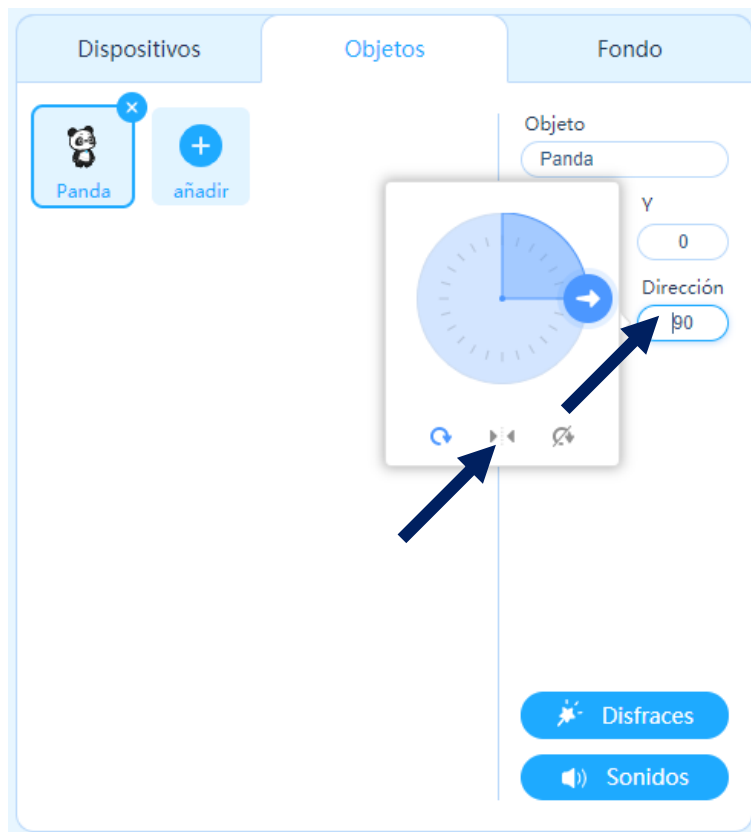
16. Arrastrar el bloque "mueve 10 pasos" al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



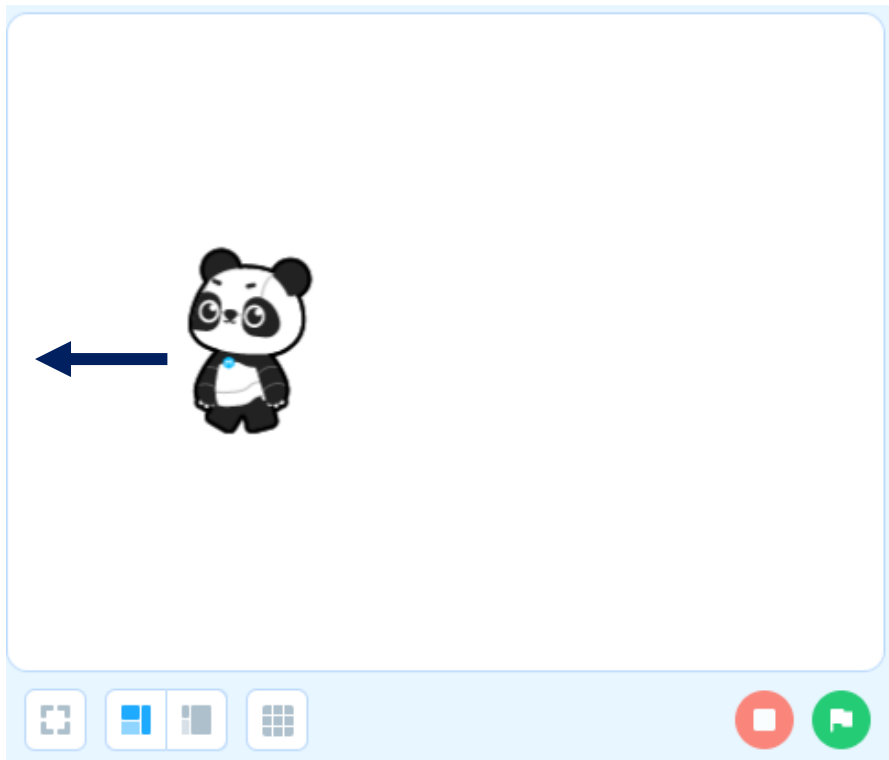
17. Hacer clic en el módulo de Apariencia y arrastrar el bloque “siguiente disfraz” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



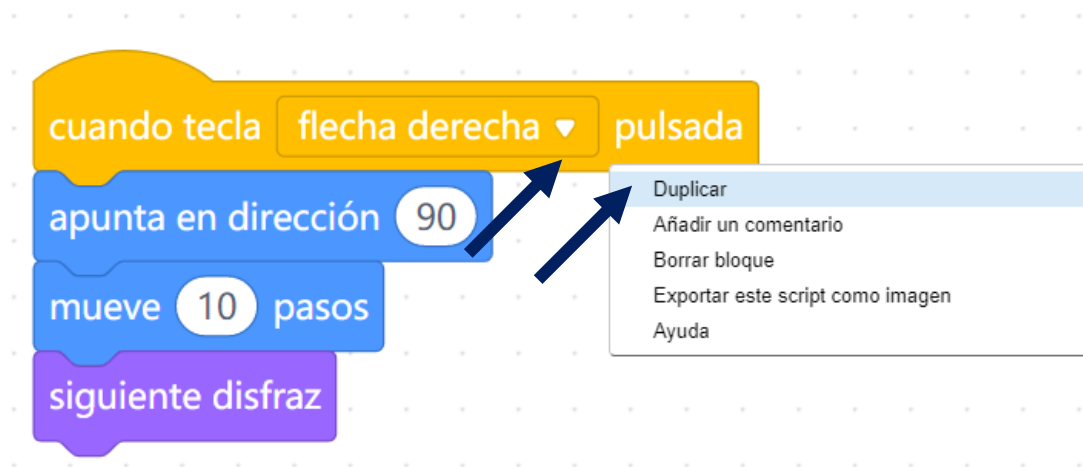
18. En la parte inferior izquierda, hacer clic en el número 90 de Dirección y seleccionar el tipo de giro Izquierda/Derecha.



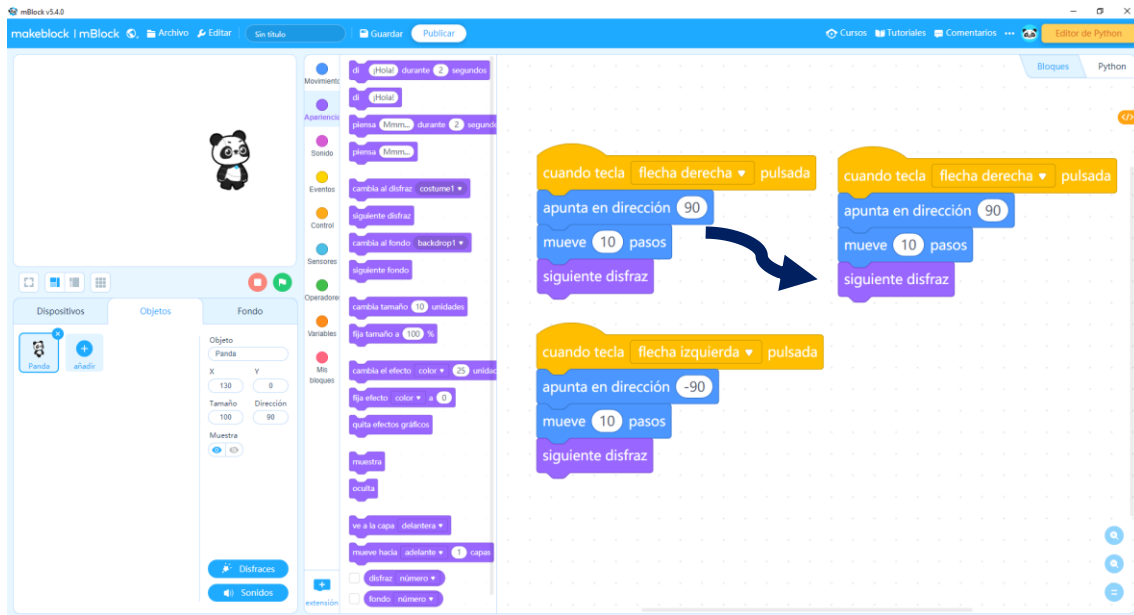
19. Presionar la tecla izquierda del teclado y verificar que el panda se mueva a la izquierda sin voltearse de cabeza.



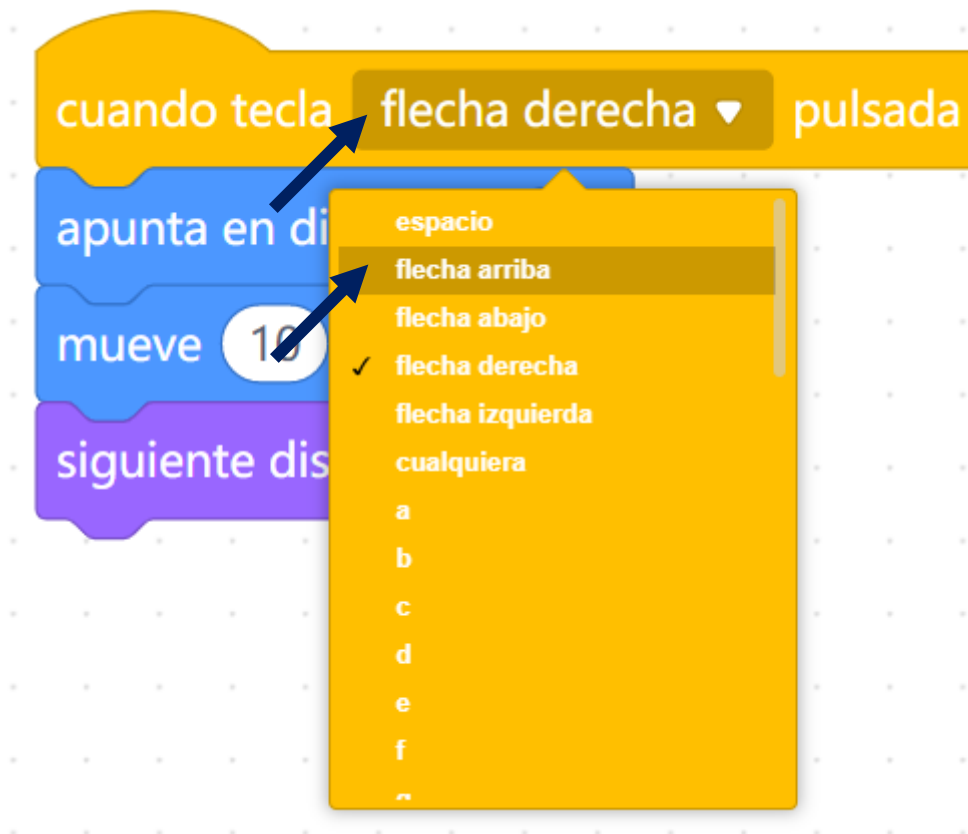
20. Clic derecho en la primera estructura de bloques y clic en duplicar.



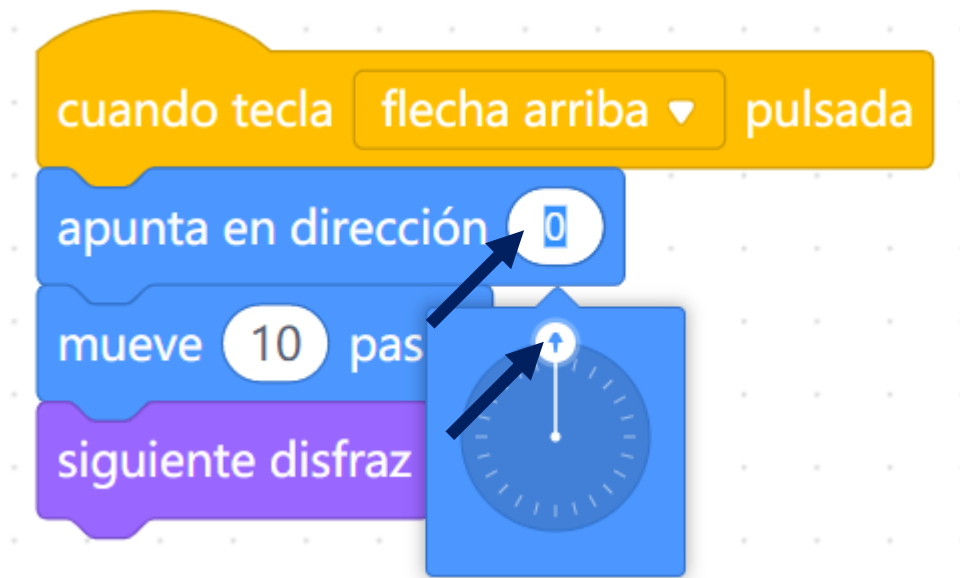
21. Colocar la nueva estructura de bloques al costado de la inicial.



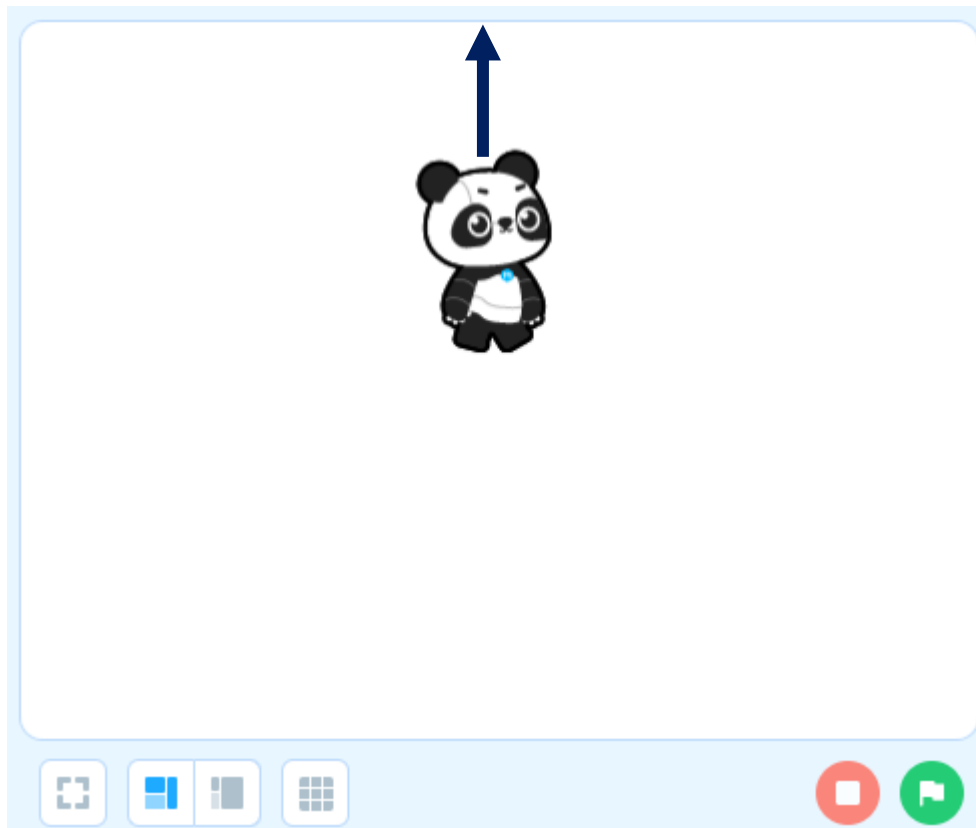
22. Hacer clic en “flecha derecha” y seleccionar “flecha arriba” de la lista desplegada.



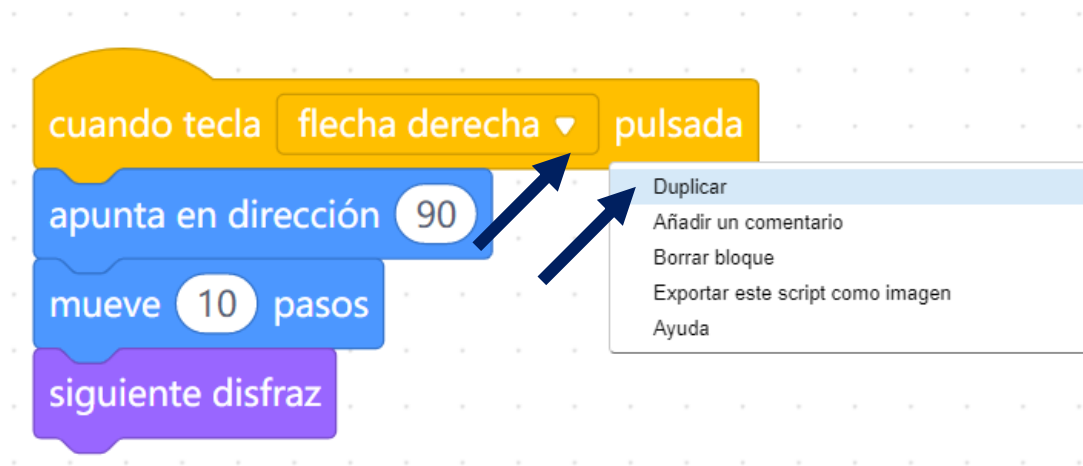
23. Hacer clic en el número 90 y arrastrar la flecha del reloj hacia arriba, el número cambiará a 0.



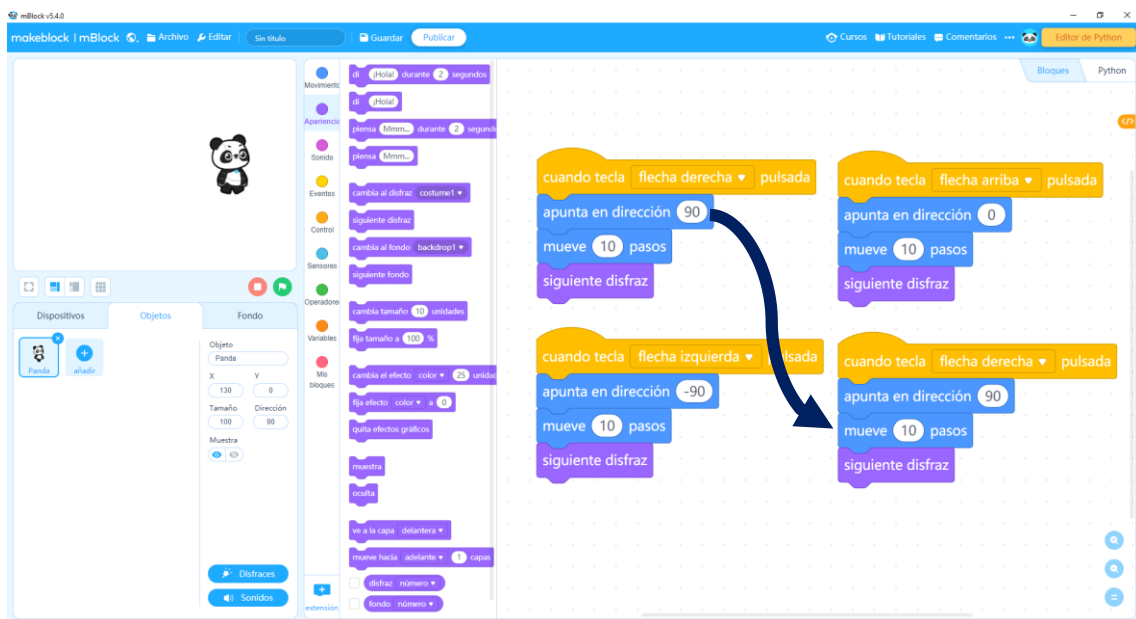
24. Presionar la tecla arriba del teclado y verificar que el panda se mueva arriba.



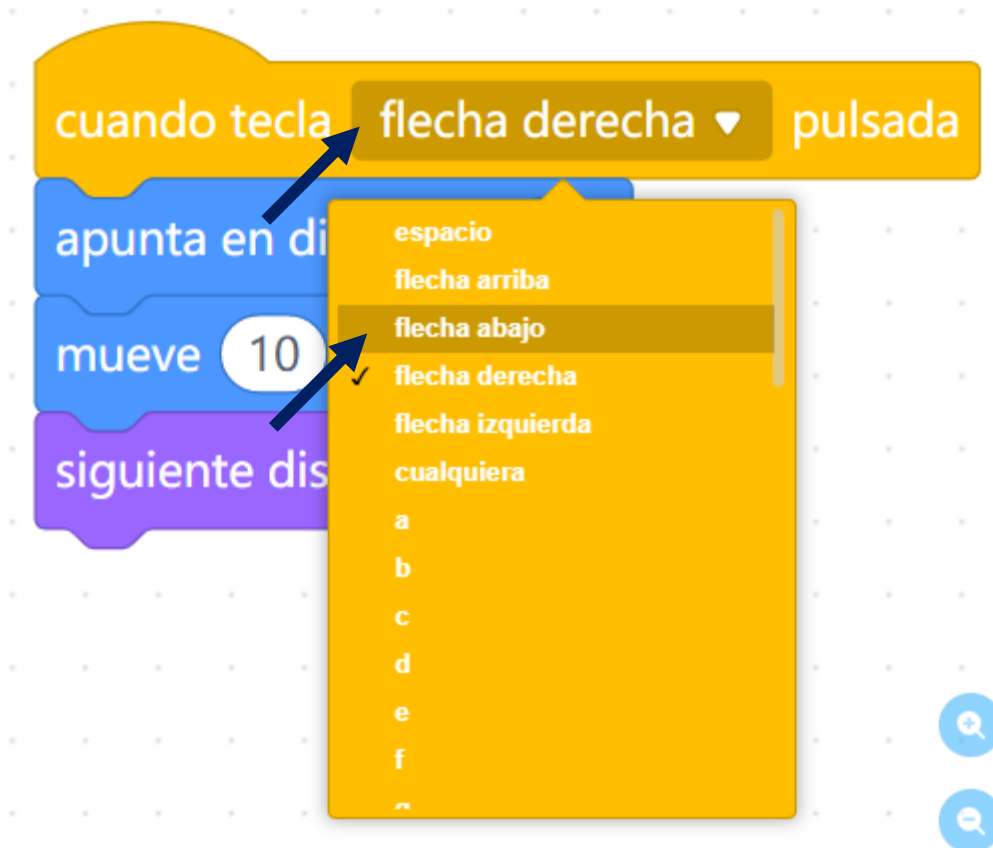
25. Clic derecho en la primera estructura de bloques y clic en duplicar.



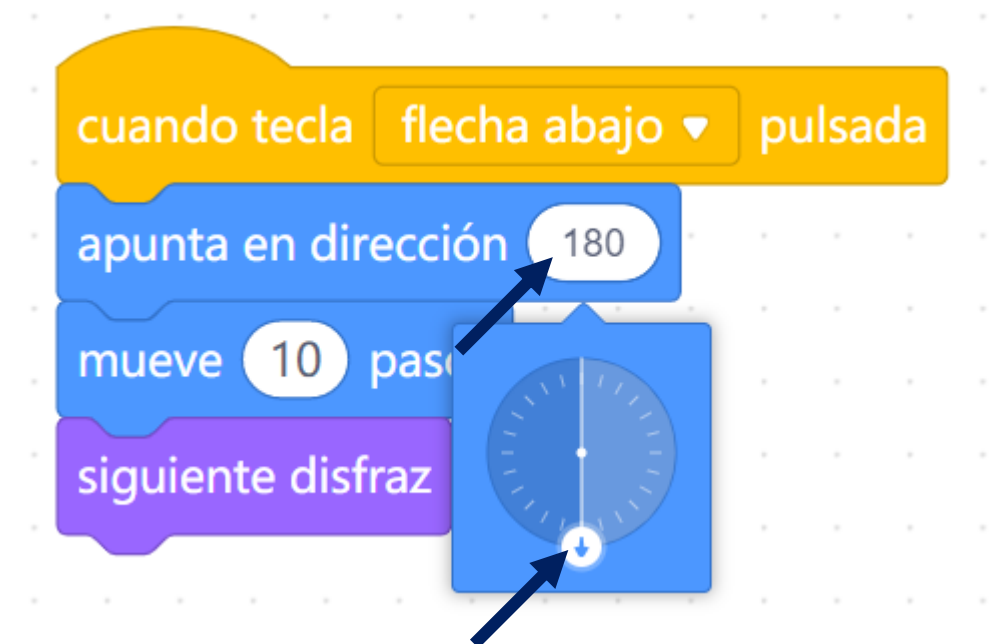
26. Colocar la nueva estructura de bloques al costado inferior de la inicial.



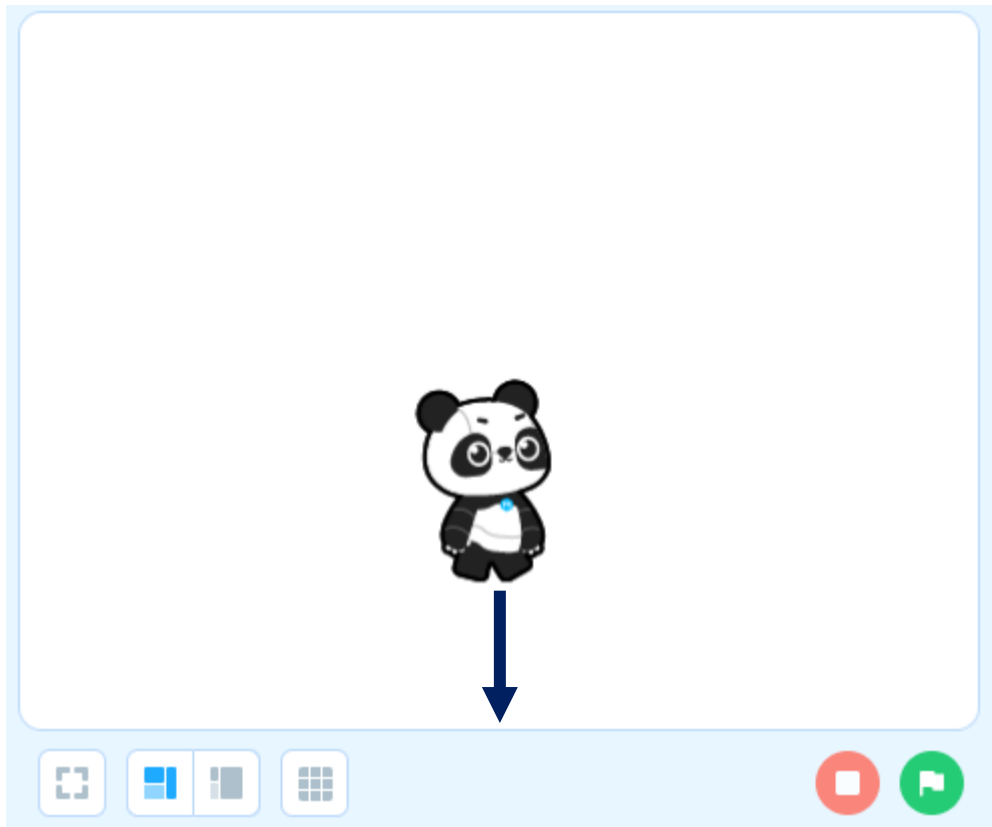
27. Hacer clic en “flecha derecha” y seleccionar “flecha abajo” de la lista desplegada.



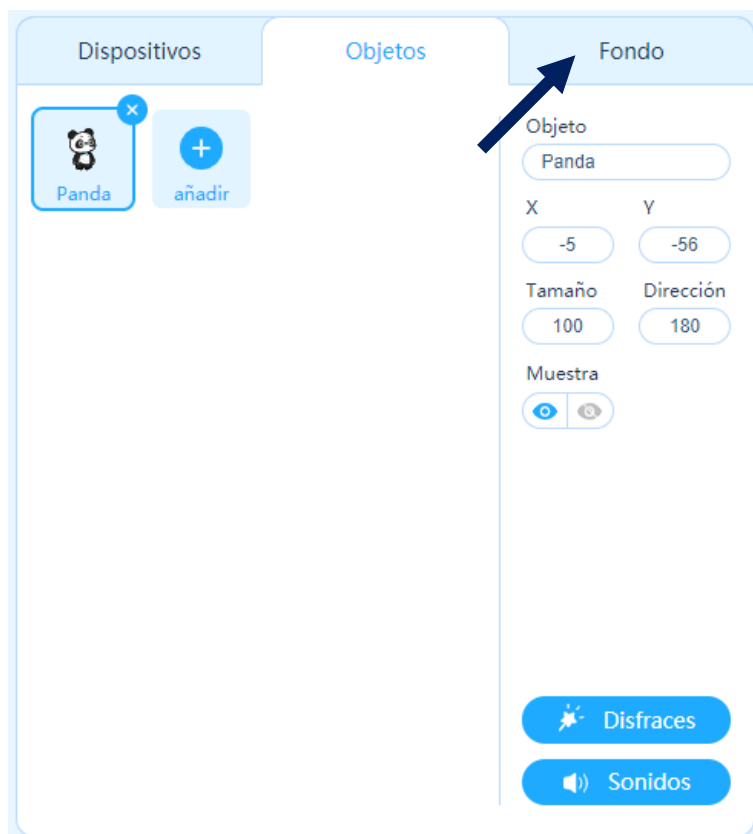
28. Hacer clic en el número 90 y arrastrar la flecha del reloj hacia abajo, el número cambiará a 180.



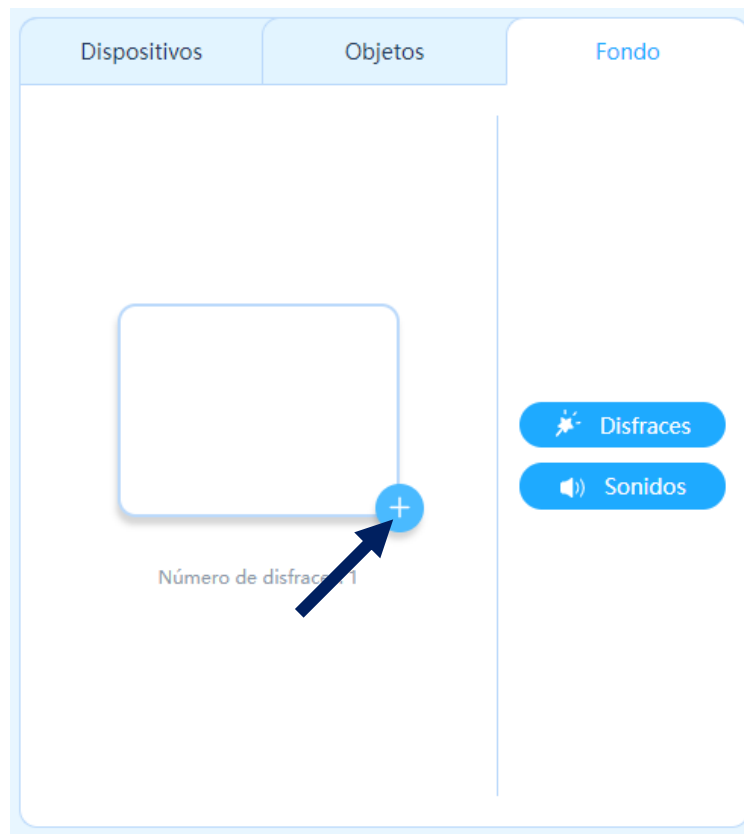
29. Presionar la tecla abajo del teclado y verificar que el panda se mueva abajo.



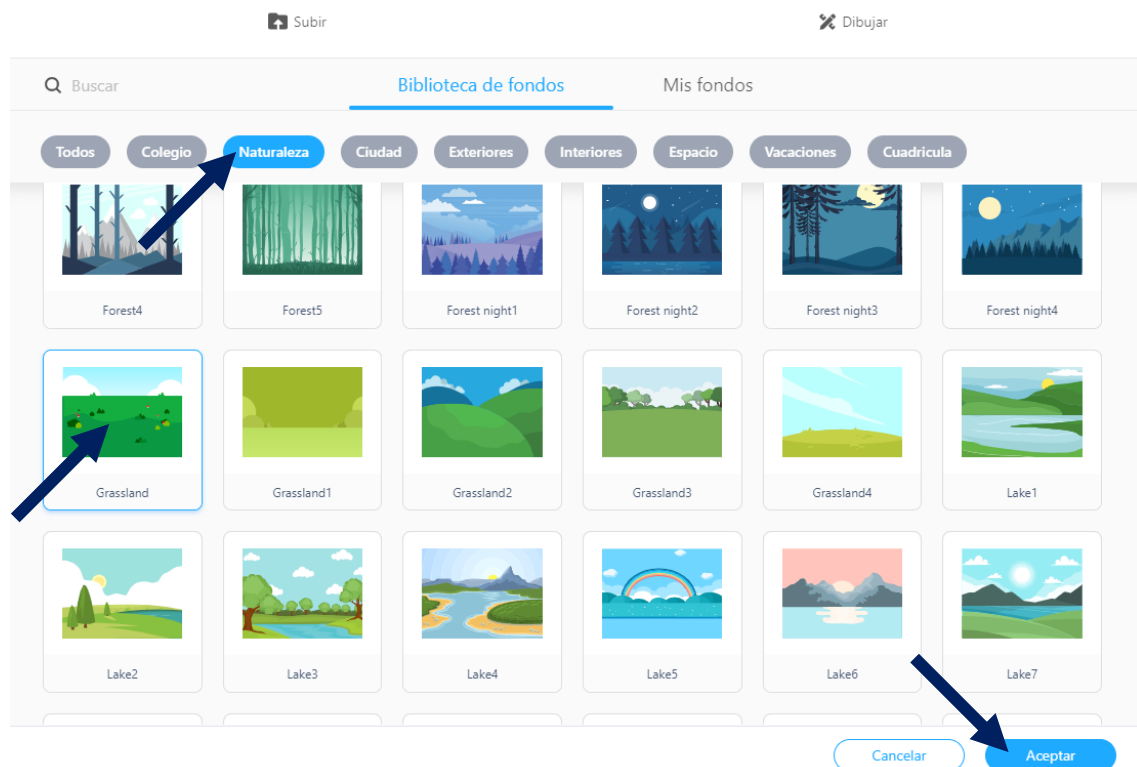
30. En la parte inferior izquierda, hacer clic en la pestaña Fondo.



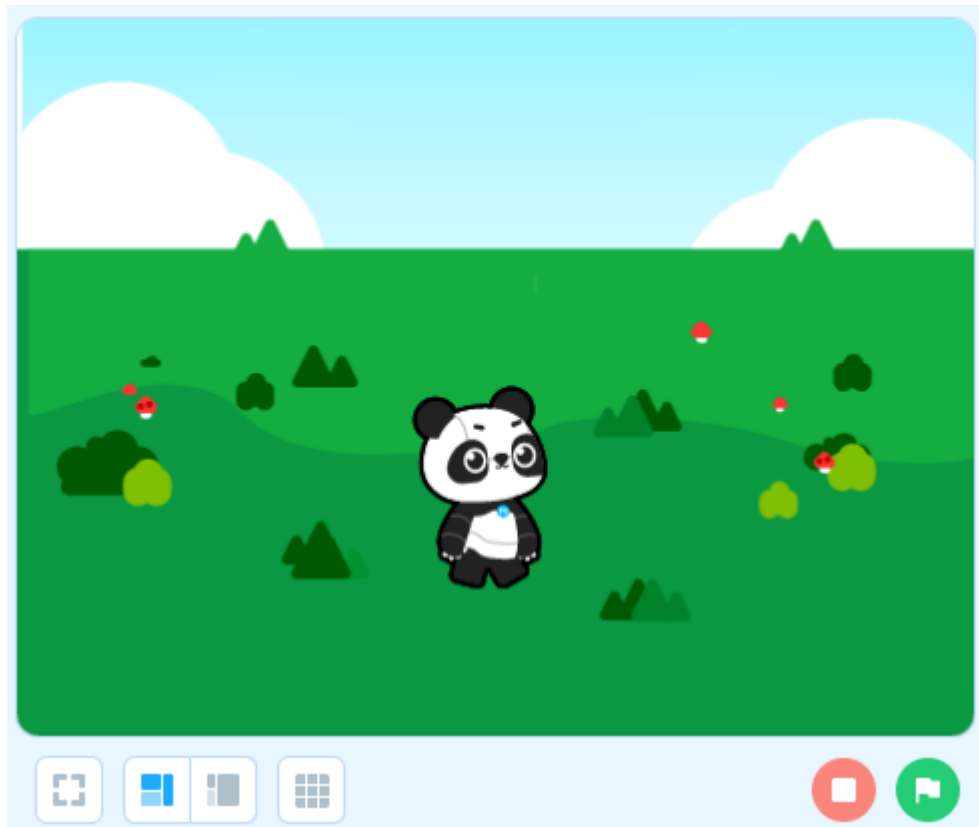
31. Hacer clic en el botón +.



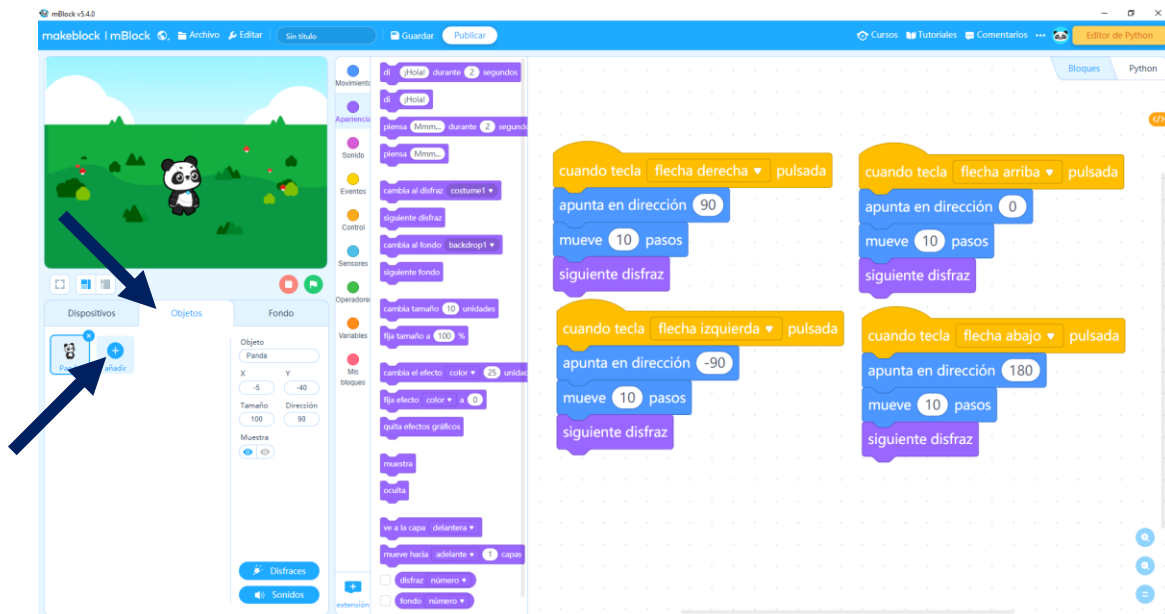
32. En la ventana emergente, hacer clic en el botón Naturaleza, seleccionar Grassland y hacer clic en Aceptar.



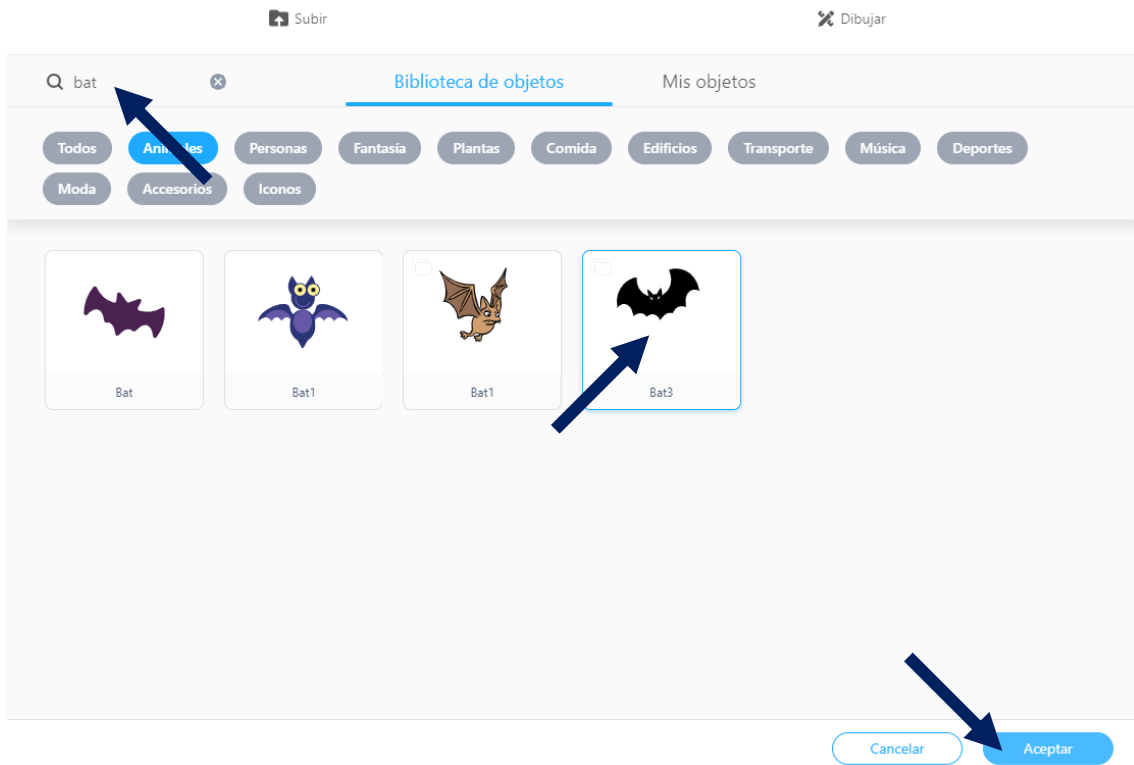
33. Verificar que el panda se encuentre en el nuevo fondo y se mueva en todas las direcciones según la tecla que se presione.



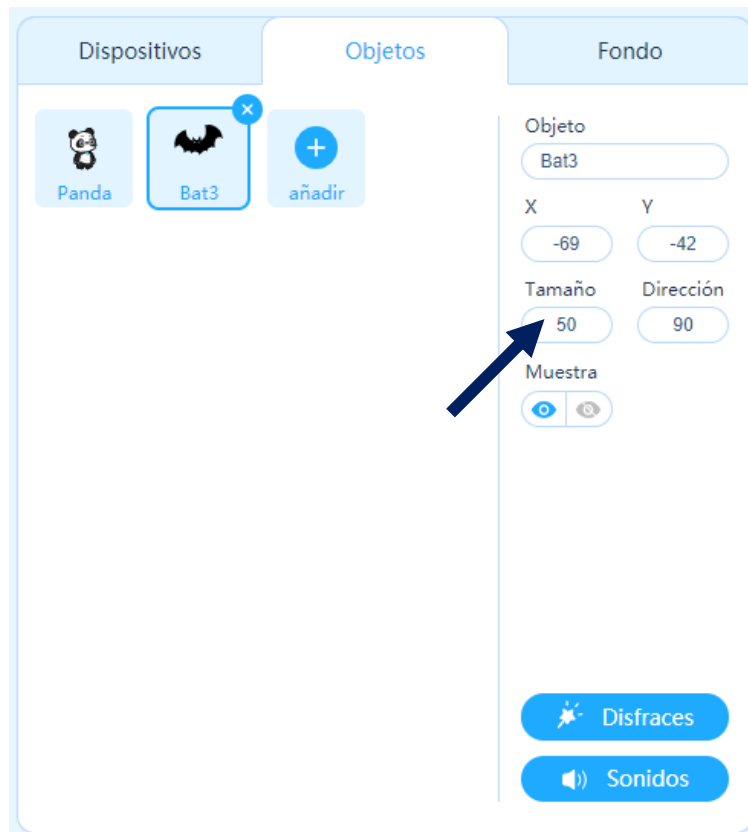
34. En la parte inferior izquierda, hacer clic en la pestaña Objetos y hacer clic en el botón + añadir.



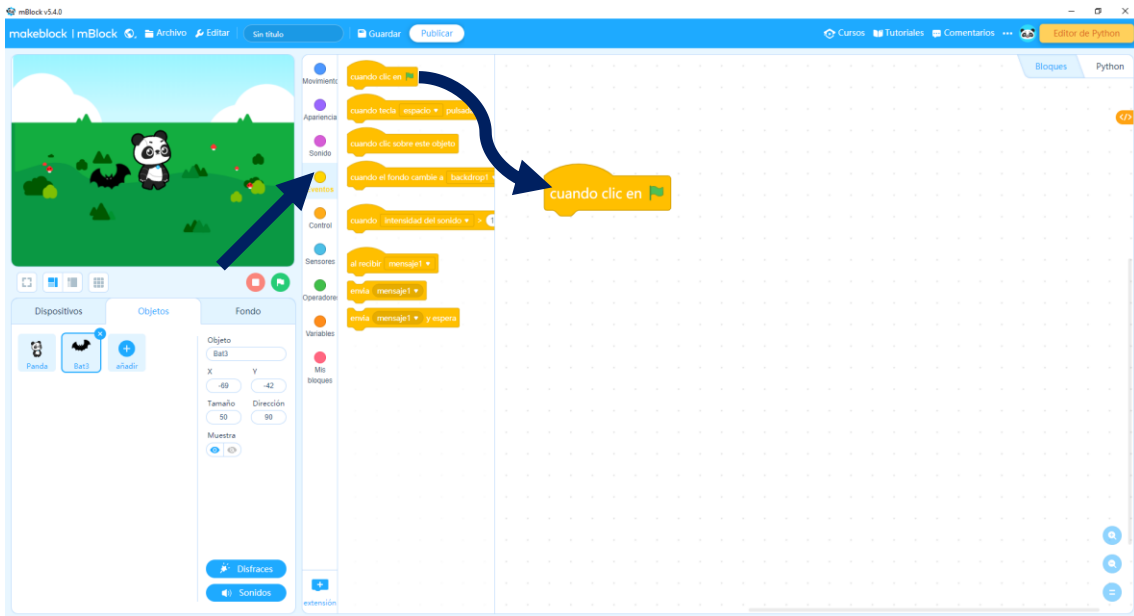
35. En la ventana emergente, escribir “bat” en la barra de búsqueda, seleccionar Bat3 y hacer clic en Aceptar.



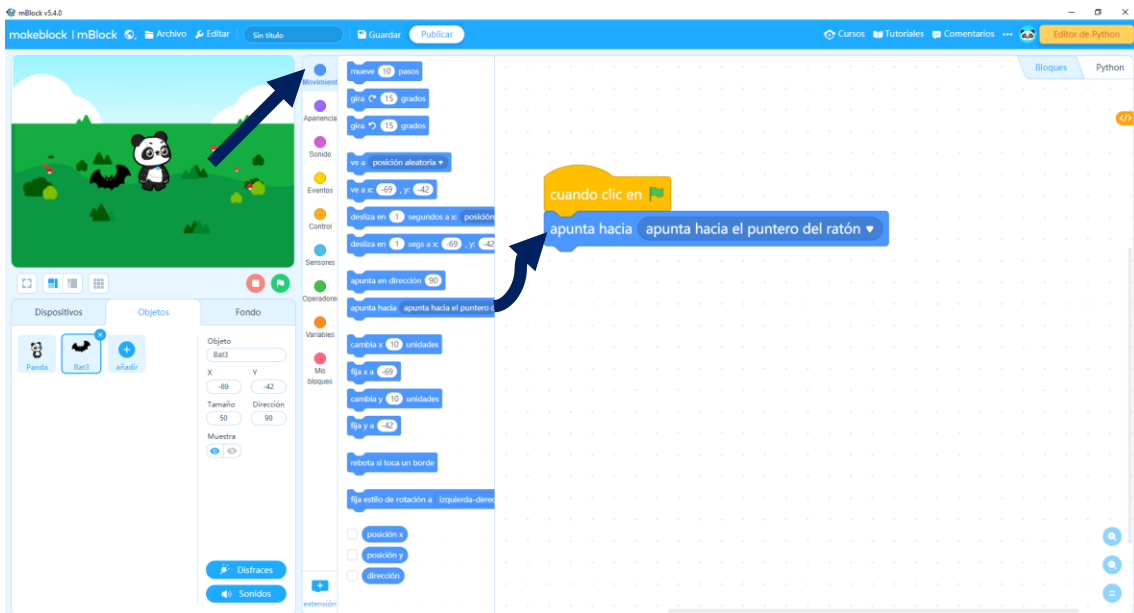
36. En la parte inferior derecha, cambiar el Tamaño del murciélago a 50.



37. Hacer clic en el módulo de Eventos y arrastrar el bloque “cuando clic en bandera verde” al área de trabajo.



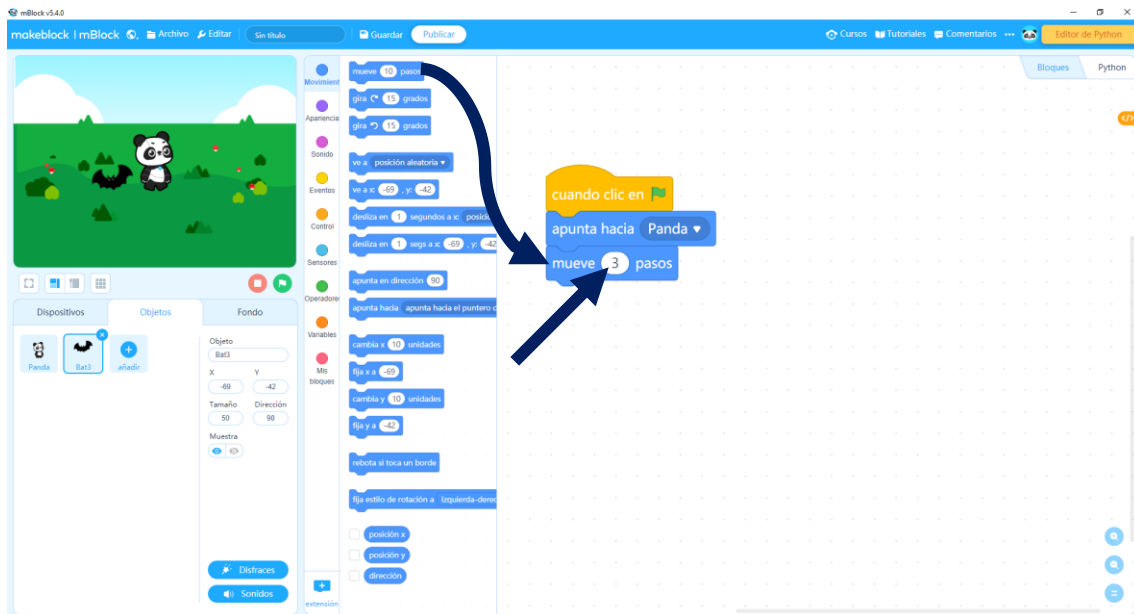
38. Hacer clic en el módulo de Movimiento y arrastrar el bloque “apunta hacia apunta hacia el puntero del ratón” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



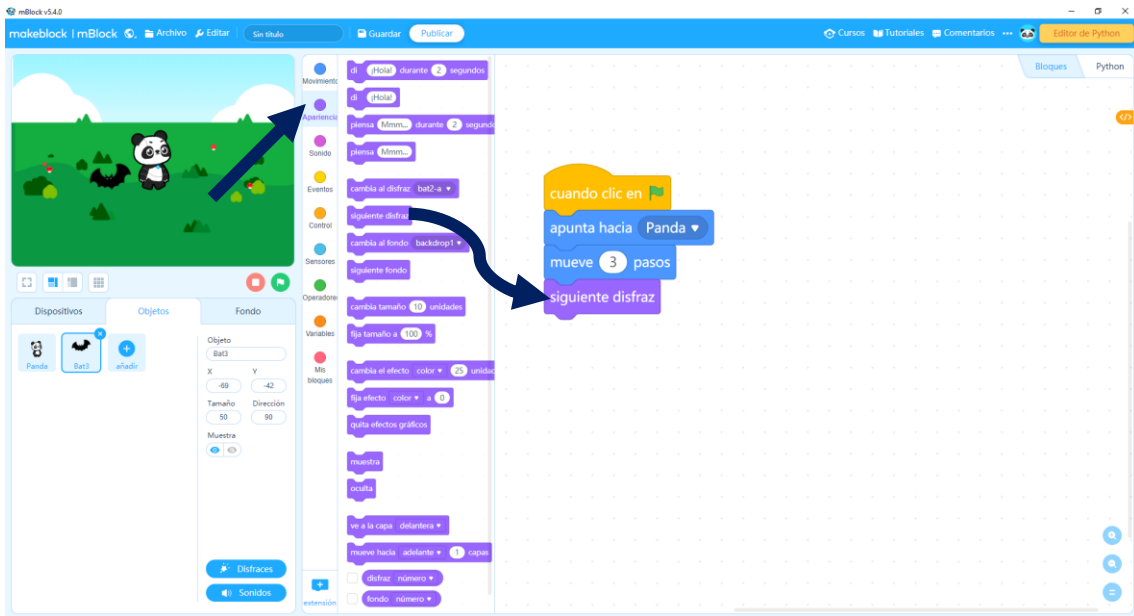
39. Hacer clic en “apunta hacia el puntero del ratón” y seleccionar “Panda” de la lista desplegada.



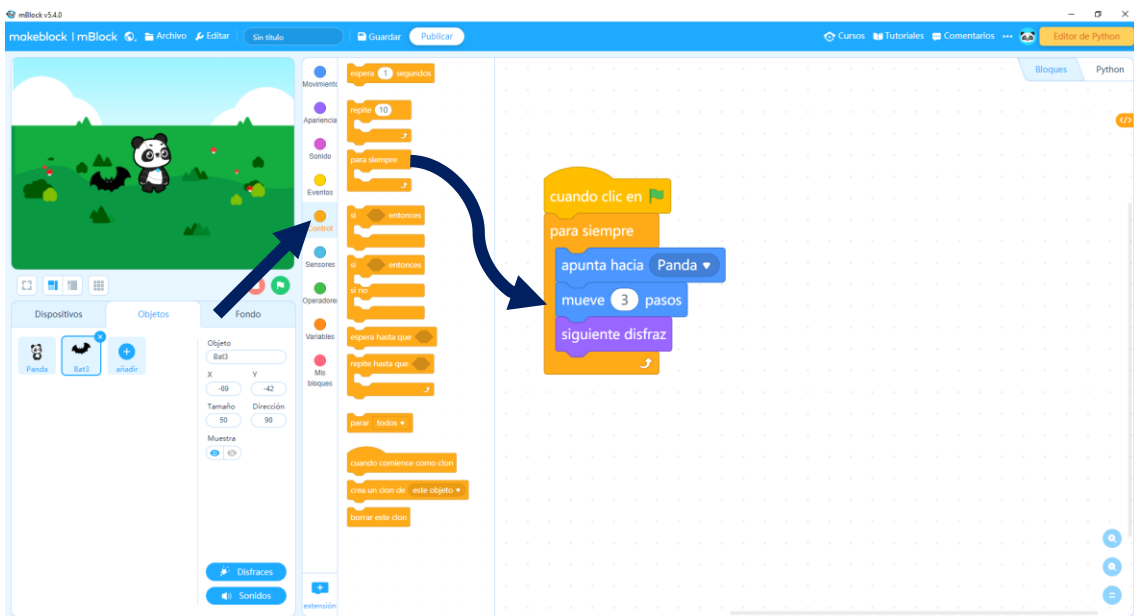
40. Arrastrar el bloque “mueve 10 pasos” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura. Cambiar 10 por 3.



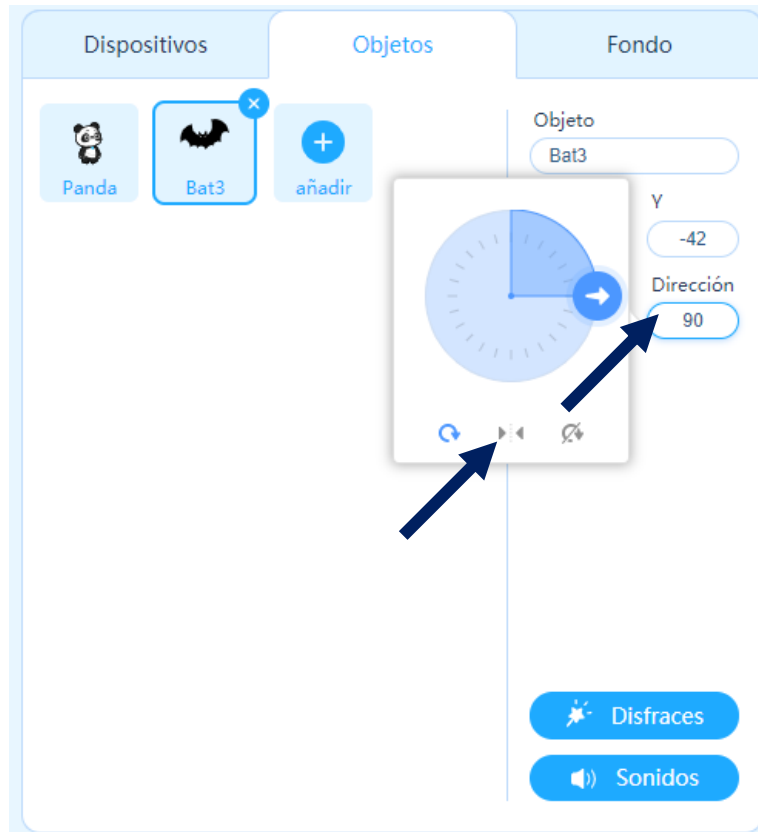
41. Hacer clic en el módulo de Apariencia y arrastrar el bloque “siguiente disfraz” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



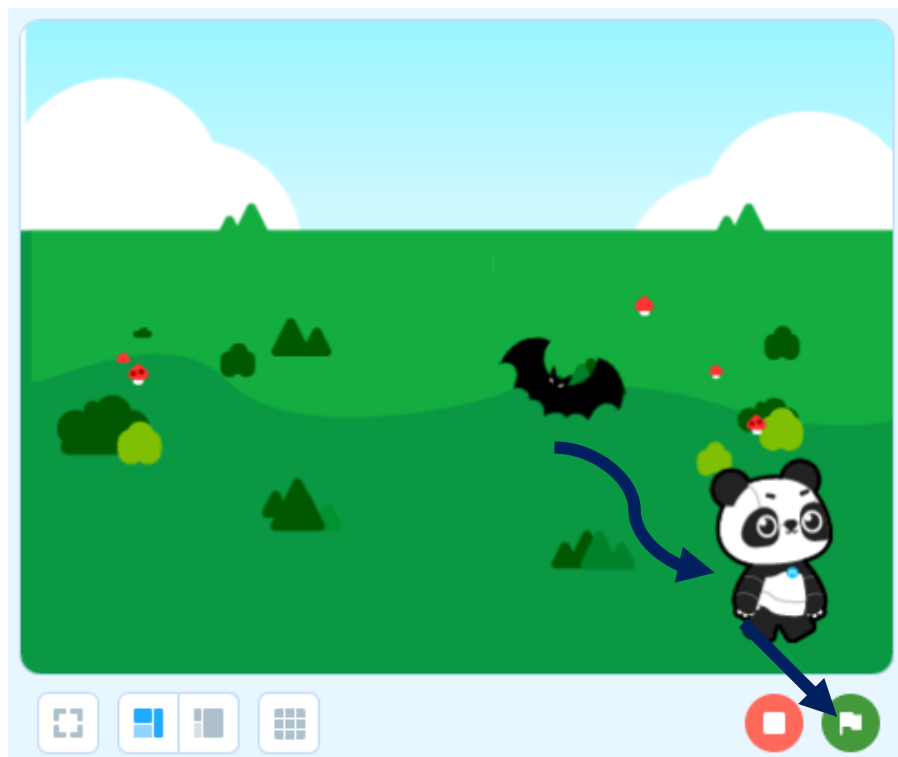
42. Hacer clic en el módulo de Control y arrastrar el bloque “para siempre” al área de trabajo, encapsulando a los tres bloques anteriores, formando una estructura.



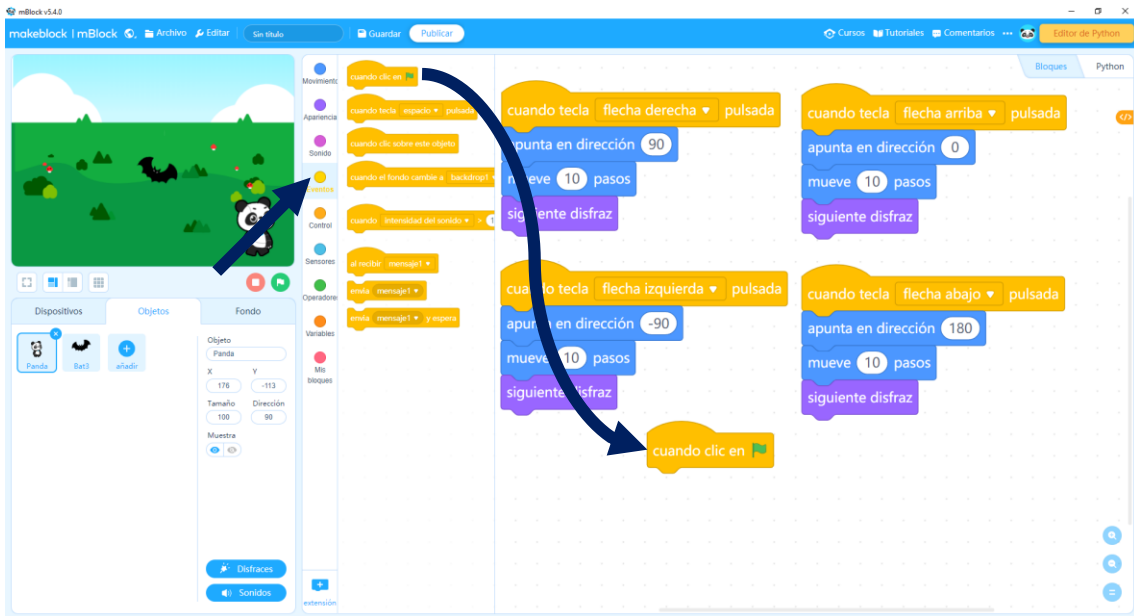
43. En la parte inferior izquierda, hacer clic en el número 90 de Dirección y seleccionar el tipo de giro Izquierda/Derecha.



44. Al hacer clic en la bandera verde, el murciélago comenzará a seguir al panda y este podrá moverse para evitar ser atrapado.



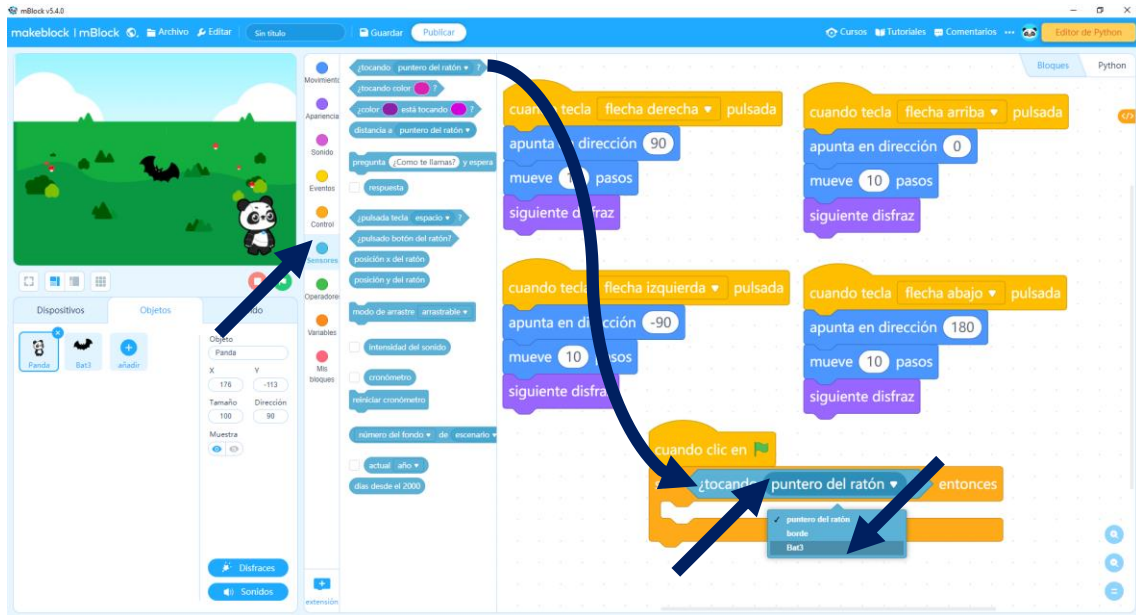
45. Hacer clic en el panda, luego en el módulo de Eventos y arrastrar el bloque “cuando clic en bandera verde” al área de trabajo.



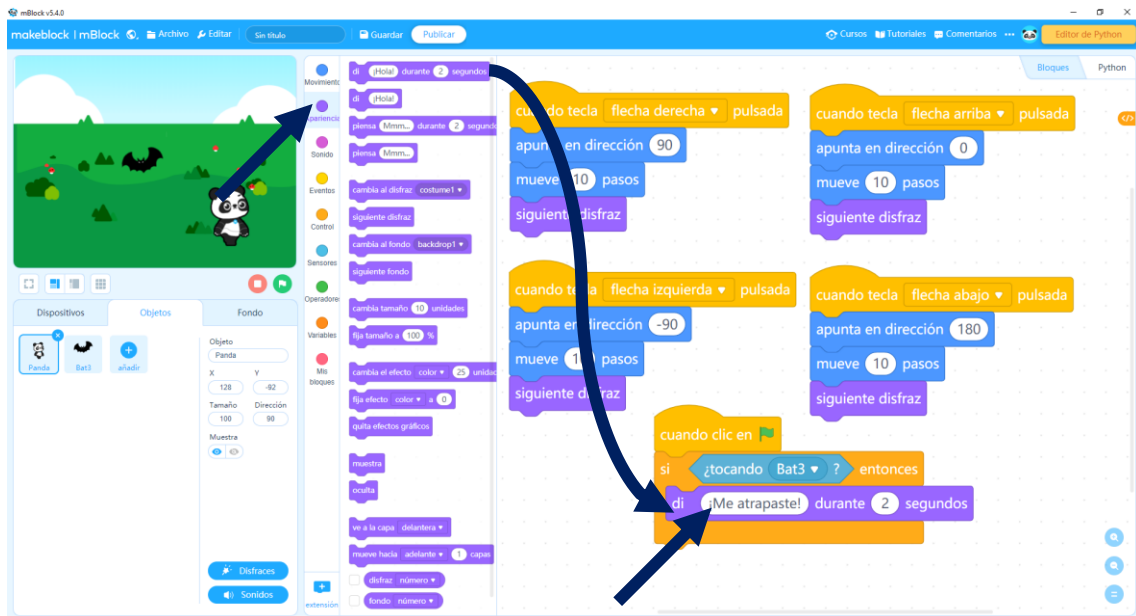
46. Hacer clic en el módulo de Control y arrastrar el bloque “si () entonces” al área de trabajo, debajo del bloque anterior, formando una estructura.



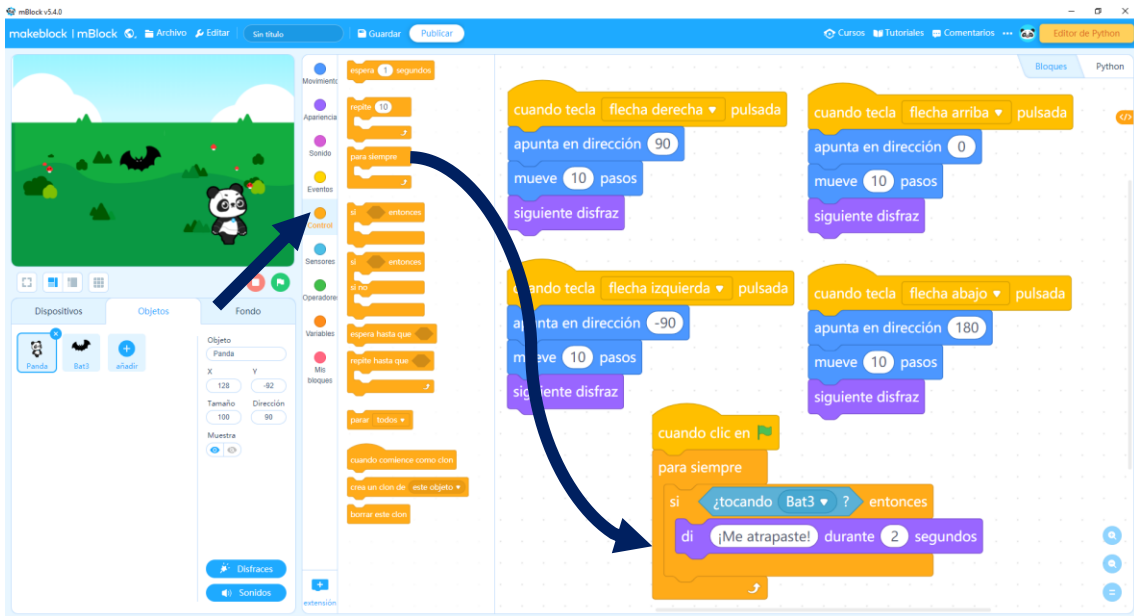
47. Hacer clic en el módulo de Sensores y arrastrar el bloque “¿tocando puntero del ratón?” al área de trabajo, en la condición, formando una estructura. Hacer clic en “puntero del ratón” y seleccionar “Bat3” de la lista desplegada.



48. Hacer clic en el módulo de Apariencia y arrastrar el bloque “di ¡Hola! durante 2 segundos” al área de trabajo, dentro del bloque anterior, formando una estructura. Hacer clic en “¡Hola!” y cambiarlo por “¡Me atrapaste!”.



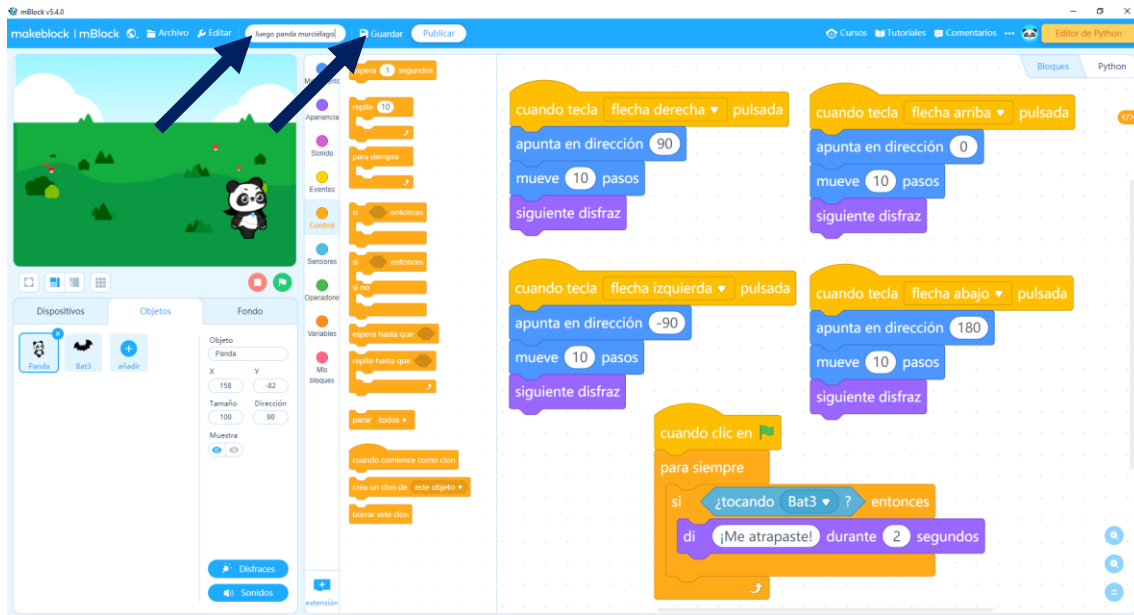
49. Hacer clic en el módulo de Control y arrastrar el bloque “para siempre” al área de trabajo, encapsulando a los bloques anteriores, formando una estructura.



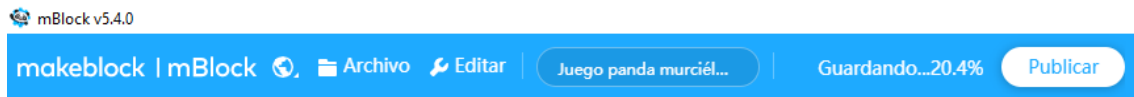
50. Maximizar el escenario y hacer clic en la bandera verde para empezar el juego.



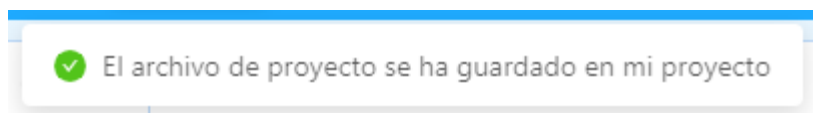
51. Cambiar el nombre del archivo por “Juego panda murciélago” y hacer clic en Guardar.



52. Se indicará el progreso del guardado.



53. En la parte superior central, aparecerá un mensaje confirmando el guardado. El proyecto ya se encuentra en la nube, es necesario que se haya iniciado sesión.



fotocopia, grabación o por cualquier sistema de almacenamiento o recuperación de información, sin el permiso previo por escrito del propietario de los derechos de autor.

contacto@engitronicperu.com

www.engitronicperu.com